**FIFA 99: É o melhor jogo de futebol que já saiu. Tem até narração em português nos PCs**

Edição Nº 135
Janeiro de 1999
R$ 3,50
Abril
ISSN 0104-1630
3451/1

**PLAYSTATION**
**CRASH 3 ATÉ O FINAL**
Com 105% de satisfação

**PLAYSTATION**
**TOMB RAIDER 3 NA MOLEZA**
Pegue tudo que quiser com nossas dicas

**NINTENDO 64**
**ZELDA 64**
Toques e comandos para começar a jogar

**TUROK 2**
Animal! Com o novo cartucho de expansão

Dural com visual arrasador em Virtua Fighter 3

# Como é jogar no DREAMCAST

- O que ele consegue fazer
- A velocidade e o visual
- Como são os primeiros jogos
- O videogame em detalhes

# Índice

## Jogos da edição



## Destaques desta edição



## Nossas seções

EDITORA Abril
**Fundador:**
VICTOR CIVITA
(1907-1990)
**Presidente e Editor:** Roberto Civita
**Vice-Presidente e Diretor Editorial:** Thomaz Souto Corrêa
**Vice-Presidente Executivo:** Luiz Gabriel Rico
**Vice-Presidente de Operações:** Gilberto Fischel

**Diretor de Desenvolvimento Editorial:** Celso Nucci Filho
**Diretor de Planejamento e Controle:** Celso Tomanik
**Diretor de Recursos Humanos:** Egberto de Medeiros
**Secretário Editorial:** Eugênio Bucci
**Diretor de Serviços Editoriais:** Henri Kobata
**Diretor Editorial Adjunto:** Matinas Suzuki Jr.
**Diretor de Publicidade:** Milton Longobardi

**DIVISÃO JOVEM**
**Diretor - Superintendente:** Anthony R. L. Seadon
REDAÇÃO
**Editor-Chefe:** Paulo Montoia
**Editor de Arte:** João Ailton O. de Andrade
**Editor:** Odair Braz Junior
**Diagramador:** Renato Viliegas
**Analistas de jogos:** Ivan Cordon e Ronny Marinoto
**Coordenadora de Produção:** Érica Luísa Assan Câmara
**Colaboraram nesta edição:** Antonio Saraiva, Humberto Martinez, Roberto Sadovski, Ronaldo Testa (análise de jogos); Juliana Pereira (reportagem); Alexandre Jubran (ilustração de capa); João Raposo, Ivan Carneiro e Louise Chin (Fotos).
APOIO EDITORIAL
**Depto.de Documentação:** Susana Camargo
**Abril Press:** José Carlos Augusto
**Nova York:** Grace de Souza
**Paris:** Pedro de Souza
COMERCIAL
**Diretor de Marketing:** Marcus Vinicius Ramos Vieira
**Gerente de Marketing:** Sérgio R. Ferreirinho
PUBLICIDADE
**Diretor:** Moacyr Guimarães
**Executivas de Contas:** Letícia di Lallo, Sandra Mara Moskovich, Susana Vieira Silva
**Coordenadora:** Juliana de Moura
**Escritórios Regionais:**
Rio de Janeiro - tel.: (021) 546-8169, fax: (021) 556-8264
Belo Horizonte - tel.: (031) 261-6104, fax: (031) 261-7114
Porto Alegre - tel.: (051) 231-5899, fax: (051) 231-4857
Curitiba - tel./fax: (041) 352-2426
Brasília - tel.: (061) 315-7554, fax: (061) 315-7558
ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS
**Gerente:** Eliseu Urban

**Ação Games** é uma publicação da Abril S.A. - Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição Nº 135, Janeiro de 1999. **São Paulo - Redação, Publicidade, Administração e Correspondência:** Av. das Nações Unidas, 7.221, CEP 05425-902 ou Caixa Postal 66.254 - CEP 05315-970, telefone (011) 3037-2000, fax (011) 3037-4961. E-mail: agames@email.abril.com.br. Números atrasados: as seis últimas edições, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro ou à distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir, peça diretamente à Dinap, Caixa Postal 2505 - CEP 06053-990, Osasco, SP, fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800; via Internet pelo endereço www.dinap.com.br ou pelo E-mail dinap.na@email.abril.com.br. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard ou Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.

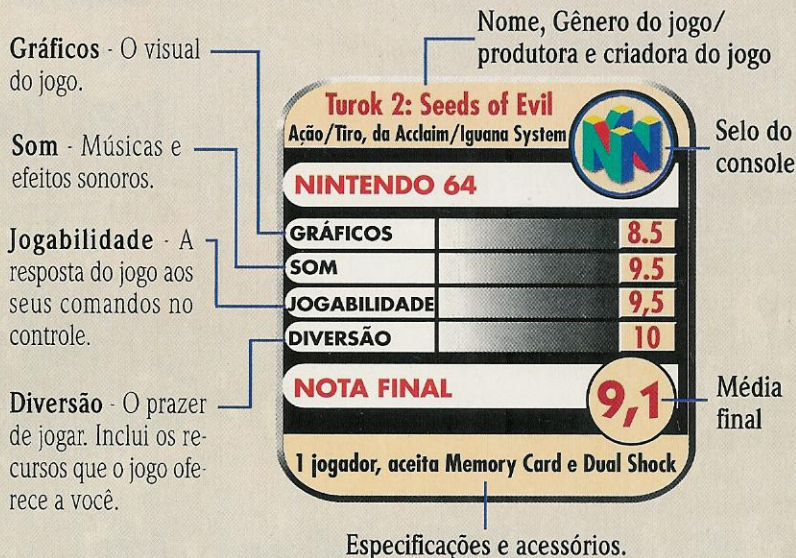
**IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.**

**PRESIDÊNCIA:** Roberto Civita, Presidente e Editor, José Augusto Pinto Moreira e Thomaz Souto Corrêa, Vice-Presidentes Executivos.
**VICE-PRESIDENTES:** Angelo Rossi, Fatima Ali, Geraldo Nogueira de Aguiar, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald.

## Editorial
# Janeiro quente!

**Nossa capa:** Dural sobre foto do console Sega Dreamcast. Ilustração de Alexandre Jubran. Criação da Equipe Ação Games

Até a galera do hemisfério norte, onde a estação é de inverno, deve estar achando este mês de janeiro quente, fervendo de jogos. Por isso, a equipe de Ação Games teve o mesmo desafio da edição de Natal: privilegiar os jogos, notícias e serviços que realmente interessam aos leitores. O resultado está aí: Dreamcast, Zelda 64, Tomb Raider 3, Crash Bandicoot 3 (detonado até o final). Na seção de dicas, os truques quentíssimos para Tomb Raider 3, que saíram muito cedo do forno, como já aconteceu com a versão 2. Esperamos que você curta esta edição, jogando dentro e fora de casa. Afinal, férias são para curtir de tudo! Abração, com calos nos dedos da...

*Equipe Ação Games*

### O que indicam as notas

**0 a 4** - Jogo ruim
**5 a 6** - Fraco
**6 a 7** - Regular
**7 a 8** - Bom
**8 a 9** - Muito Bom
**9 a 10** - Ótimo

**Selo dourado** - Destaca os jogos que valem a pena pela qualidade do seu conjunto, mesmo que a nota não tenha sido muito alta.

## Nossos Endereços
# Participe e dê sua opinião

As questões de interesse geral dos leitores são respondidas na própria revista.
**Ação Games** - Av. Nações Unidas, 7.221 - CEP 05425-902
**Caixa Postal** 3042 CEP 06220-990
**E-mail:** agames@email.abril.com.br
**Fax:** (011) 3037-4123

# Eles vão bater daqui e você vai sentir daí.

Batman – Vigilantes de Gotham nº 27 traz para você a batalha do século. O Homem-Morcego enfrenta na arena do vale-tudo aquele que lhe ensinou a arte do boxe: o Pantera. E nessa história apenas um vai sobreviver. Então corra para as bancas. E prepare-se para ver porrada do começo ao fim da revista.

## Pergunta do mês

### Na sua opinião, qual foi o melhor jogo de 1998?

Vamos fazer uma eleição dos "dez mais" na opinião dos leitores. Excepcionalmente, o resultado não sairá na próxima edição, mas na de março, para que haja mais tempo para participar.

## Respostas do mês anterior

### Qual a continuação de jogo que você mais está esperando sair?

- *Um novo Metal Gearl Solid, no qual eu poderia controlar o Ninja, Metal Gear Rex e outros.* Leandro Kenji Ochiro, São Paulo, SP.
- *Resident Evil 3.* Guilherme B.Oliveira, São Paulo, SP.
- *De1 a 6 foi bom; o 7 é ótimo. A oitava maravilha do mundo será Final Fantasy 8.* Danilo Américo de Oliveira, São Paulo, SP.
- *Goldeneye 007.* Lenilson Adalvez, São Paulo, SP.

## Efeitos especiais

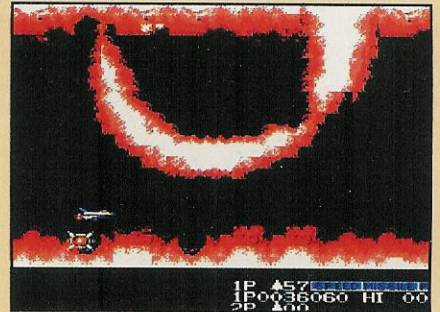
Envie a sua foto, mas prepare-se para o pior. Seu lindo rostinho pode acabar como o desses dois aqui.

Thalisson G. Fagundes, de Chapecó, SC

Emílio César de Souza, de Brusque, SC

## DESAFIO

***Este jogo de nave é um clássico, que nasceu nos fliperamas. Que jogo é? Nemesis, Salamander ou Gradius?***

Escreva para Desafio Ação Games, Av.Nações Unidas, 7221, 8º Andar, CEP 05425-902, São Paulo, SP. Os autores das primeiras cinco cartas corretas (não vale usar fax ou internet) ganharão uma camiseta exclusiva, uma por residência. Vale a data de carimbo dos correios.

### Resposta do último desafio

Quais foram os dois jogos que levaram Nota 10, desde que adotamos a avaliação por notas, em março de 1996? Na verdade, onze games levaram a nota máxima e, portanto, quaisquer dois da lista valiam a camiseta. Apenas o leitor Wilerson de Oliveira percebeu a pegadinha e merece nossos parabéns. Eis a lista: Resident Evil (PST), Panzer Dragoon 2: Zwei, Descent 2 (PC), Super Mario 64 (N64), The King of Fighters 96 (Neo Geo CD), Donkey Kong Country 3 (SNES), Killer Instinct 2 (Arcade), Street Fighter Alpha 2 (SAT/PST/Arcade), Super Mario RPG (SNES), Command & Conquer (PC) e Tekken 3 (PST). **Foram premiados:** Wilerson de Oliveira, Nélio Luiz da Silva, Guilherme Balensifer Oliveira (todos de São Paulo, SP), José Luís Orincipato (de Apucarana, PR) e Edson Antônio Pires Júnior (de São Caetano do Sul, SP).

## Soterrado pela coleção

***Edimário Carvalho Carmo***, de Camaçari, BA, cobriu-se com a coleção para mostrar seu amor pela revista e chamar nossa atenção. Deu certo Edimário, a gente gostou muito mesmo!

Mande você também uma foto criativa e brincalhona para vê-la publicada em Ação Games.

## Clubes

Ao enviar a carta do seu clube, diga quais os videogames e gêneros de jogos em que ele é fera e as atividades da turma. Ação Games não publica os pedidos de dinheiro e números de telefone. Não nos responsabilizamos quanto à veracidade dos anúncios e sugerimos aos leitores cautela antes de enviar dinheiro a um clube que não conheçam.

**Clube Toca do Vício** - Não visamos fins lucrativos, mas reunir a galera de Playstation para desafios. Rua 05 Nº 15, VL Rio Vermelho, Jaraguá, GO, CEP 76330-000.

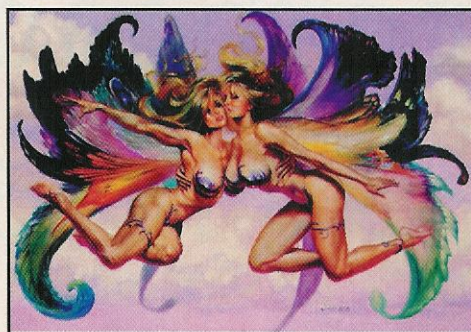
**Palace Game Club** - Para ficar sócio, envie foto 3x4 para a carteirinha, com nome e endereço completo. Produz jornal de novidades, com classificados de compra e venda. Rua José Bento, 246, Cambuci, São Paulo, SP CEP 01523-030.

## Internet Legal

**http://www.borisjulie.com**

### Ilustrações Animais

The Official Julie Bell & Boris Vallejo Home Page

Vale a pena visitar o site oficial do peruano Boris Vallejo e da norte-americana Julie Bell, ambos ilustradores da pesada. Boris fez capas incríveis para a revista norte-americana Heavy Metal e faz também ilustrações originais para videogames. É dele o morcego diabólico de Demons Crest. O site da dupla oferece dezenas de ilustrações bonitas que você pode carregar para decorar o computador. Mas como Boris é especializado em musas radicais, cuidado para não pegar uma radical demais para o gosto do paizão.

## Os 10 Mandamentos do leitor fiel

Curtição enviada pelo João Paulo Gregoris, de Goioerê, PR. Legal, João Paulo. Mas a gente acha que, no 7º mandamento, cobiçar pode.

1 - Ler e amar Ação Games sobre todas as outras
2 - Não pintar ou copiar seu eterno nome em vão
3 - Guardar todos os dias só para ler Ação Games
4 - Idolatrar todos que a fazem a mais lida do país
5 - Não pedir a revista emprestada. Cada um que compre a sua
6 - Não comprar outra revista. Procurar por Ação Games!
7 - Não desejar, nem cobiçar, a revista do próximo
8 - Não falar mal de Ação Games
9 - Não trocar de revista, nem admitir que o convençam do contrário
10 - Esbravejar sempre que perder uma edição de Ação Games

RESET

**Para a falta de estádios brasileiros em Fifa 99,** da Electronic Arts. Num jogaço destes, é o fim da picada! Onde é que vamos jogar o Brasileirão agora?

POWER

**Para o visual de Crash Bandicoot 3,** da Sony. Os gráficos são inacreditavelmente bonitos e estão entre os melhores já feitos para o Playstation até agora.

Circinus

Basic

System Draco

Promoção

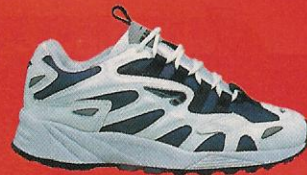
X GAMES

CA/MJ/SDE/DPDC nº 01/1254/98

CA/MJ/SDE/DPDC nº 01/1253/98

System Activent

System Elastic

System Profile

# Chega de assistir esporte radical deitado no sofá.

A Rainha radicalizou: **PROMOÇÃO** Rainha Fora de Série. Pra participar é só comprar um tênis Rainha, preencher o cupom que está nas lojas e depositar em qualquer caixa de coleta dos correios até 05/02/99.

Você estará concorrendo a **3 VIAGENS** com acompanhante para curtir os **X-GAMES** de verão em São Francisco, Califórnia e mais **10 KITS RAINHA** contendo tênis, mochila, boné e camiseta.

Não fique marcando, entre logo nessa. Maiores informações: 0800-170501

ALGUMAS DAS LOJAS ONDE VOCÊ PODERÁ ENCONTRAR O SEU TÊNIS RAINHA

**Belém (091)** • Y Yamada 224-8844 **Belo Horizonte (031)** • Centauro 286-2445 • By Tenis 286-2194 • Elmo 235-2000 • Só Esportes 482-9040 • Sapataria Americana 212-3607 **Bragança Pta. (011)** • Jo Calçados 7844-1177 **Brasília (061)** • Sport Center 321-3338 **Campinas (019)** • Baby 230-8011 **Cuiabá (065)** • Gabriela Moda e Couro 624-7799 **Curitiba (041)** • Planeta Pé 345-7654 • Pague Menos 335-1555 • Andaraki 233-3737 • Senador Calçados 232-4132 **Feira de Sant'ana (075)** • Mersan 623-9661 **Florianópolis (048)** • Tênis Blau Blau 324-0298 • Carioca Calçados 244-6763 • Imperador Calçados 259-2731 **Fortaleza (085)** • Casa Pio 252-1011 • Pecary 242-4074 **Goiânia (062)** • Apollo Esportiva 281-1822 • Flavio's 212-8787 **Jundiaí (011)** • Passarela 7395-4100 **Porto Alegre (051)** • Paquetá Calçados 342-6788 • Renner 361-7122 • Chinesinha 228-0415 • Terê Calçados 226-9432 • Ughini 228-0144 **Recife (081)** • Esposende 424-9544 • Exótica 231-6308 • Via Sports 424-4888 **Rio de Janeiro (021)** • Físico e Forma 541-0145 • Via Rio Tropical 548-9898 • Pupy 431-9738 • Paquetá 236-0011 • Di Santini 509-7898 • Magia dos Pés 595-4243 **Salvador (071)** • Graf's 351-0068 • Dinni 359-1415 • Ādi Calçados 351-6669 • A Bolsa Moderna 351-2105 • Ao Leão de Ouro 243-5778 **Santo André (011)** • Pixolé 440-9859 **São Paulo (011)** • Nôa Nôa 883-7233 • Deny 820-2231 • Besni 220-0022 • World Tenis 3105-6509 • Nicky's 881-4111 • Mundial 6959-0990 • Shoe Biz 220-3322 • Alegria 220-3322 • Kallan 223-0277 • Dib's 222-9299 • Babuch 259-0466 • Nova Babuch 606-6381 • Resgate 3115-5200 • Romão 293-6122 • Aragon 5589-4411 • Guty 288-2444 **Vitória (027)** • Elmo 335-1194 • Só Esportes 222-8017

Atendimento Master ao Consumidor Rainha • 0800-557166

# Leitores em Ação

Cartas e Desenhos

## DÚVIDA DO MÊS

### Que Só Dicas é esse?

Sou leitor assíduo de Ação Games, que na minha opinião é a revista melhor elaborada, maior e mais gostosa de ler. Mas acabando com a rasgação de seda, comprei a Especial Só Dicas e veio o susto: a revista é uma xerox da seção de dicas da revista mensal, organizada em ordem alfabética. Achei isso uma tremenda falta de respeito. (...) Quanto à revista mensal, era simplesmente demais e agora está mais que demais!

*Tenilson Nascimento Silva*
*Cruz das Almas, BA*

Caro Tenilson, você tem razão em reclamar, pois não sabia. Mas o Só Dicas sempre foi uma compilação das dicas da revista Ação Games. Não tínhamos a intenção de enganar você. Aqui na redação, todo mundo adora o Só Dicas, pois se você quer um truque, está ali, na mão. Sempre organizamos os jogos por ordem de letra – rigorosa ou não – para facilitar a consulta. O Só Dicas também traz um jogo de destaque. Geralmente é inédito, mas abrimos uma exceção na edição Nº 8, aglutinando serviço completo de Mortal Kombat, que saíra em três edições diferentes. Por fim, nas edições mais recentes, republicamos dicas clássicas para Mega Drive e Super NES, porque a galera pede muito. A partir do próximo Só Dicas, edição especial Nº 9, diremos claramente no editorial que se trata de republicação, para que ninguém se sinta enganado.

Esperamos que você nos perdoe e que curta os próximos Só Dicas.

### Truques para Skullmonkeys

**Gostaria que fizessem um detonado de Resident Evil 2 e de Mega Man X4. Na edição Nº 127 vocês puseram passwords para ver o filmes de SkullMonkeys mas não consegui fazê-las funcionar.**

*Jeancarlo Moreira Oliveira*
*Ouro Preto, MG*

Caro Jeancarlo. Corra atrás de um Só Dicas, Especial Nº 8, que foi recolhido em dezembro. Peça na Dinap (veja telefone e endereço no Expediente, na página 4). Ele traz uma página inteira de truques para o Skullmonkeys. A dica para ver os filmes funciona sim, em qualquer versão, embora as senhas para seleção de fases, mais vidas e tiros só funcionem em versões alternativas, não sabemos porque. Resident Evil 2 saiu em passo-a-passo na edição Nº 126 (capa do Yoshi) e Mega Man X4 na edição nº 121 (capa do Diddy Kong Racing). Mas só dá para comprar com colecionadores.

### Decepcionado com a Nintendo

**Estou muito magoado com a Nintendo. Sempre fui fiel aos seus consoles, desde o 8 Bits, mas ela não está correspondendo. Sou fã de jogos de luta como The King of Fighters e Street Fighter; de ação, como X-Men e Mega Man. Mas enquanto o DreamCast, que está apenas começando, já anuncia jogos como Street Fighter 3, Resident Evil e D2, meu pobre 64 me oferece F-Zero X. Parece até que estou num pesadelo. Espero que a Nintendo tome providencias urgentes ou trocarei de console.**

*Fabiano Santos Quintanilha,*
*de Campos, RJ*

Caro Fabiano, sua insatisfação é legítima, porque o Nintendo 64 está fraquíssimo em games de luta, que é um dos gêneros prediletos da galera. principal filão de videoam. Mas não tem mesmo jeito de você conseguir ter os dois videogames do momento? Olha que a onda do Playstation é avassaladora!

### Protesto feminino

**Acompanho o seu trabalho desde 1993 (...). Minha crítica a essa revista é que vocês parecem que excluem as meninas. Dão poster da Lara Croft, pergunta do mês com cantada (para ela)... Como ficamos? Eu sei que há várias mulheres lindas no mundo dos games, como Chun-Li e Mai Shiranui. Mas vocês chegam a nos tratar como meros pedaços de carne. Tomara que vocês reflitam um pouco sobre isso, pois eu vou comprar esta revista direto! Por que vocês não fazem um concurso para eleger o gostosão dos games? Obrigada pela atenção.**

*Bianca Magalhães Freitas,*
*Rio de Janeiro, RJ*

Bianca, mais de 98% dos nossos leitores são do sexo masculino e a maioria dos jogadores também é. Mas sempre respeitamos as meninas. Achamos que você exagerou ao dizer que tratamos as leitoras como "pedaços de carne". Gostaríamos que você não se sentisse ofendida pelas brincadeiras com a Lara Croft ou com os desenhos de outras heroínas, pois caprichamos bastante se a capa é com o Jim Kazama, por exemplo.

Esperamos que você curta as matérias e os jogos e pense nos desenhos como uma homenagem às maravilhosas heroínas dos games. Como a maioria dos leitores é homem, não adiantaria tentar eleger "os mais gostosos". Para testar, fizemos uma eleição prévia aqui na redação. Sabe qual foi o resultado? Banjo, Blanka e Yoshi. Viu? Não dá certo porque ninguém leva a sério. De qualquer forma, a seção Pergunta do Mês é mais para brincadeira e desabafo mesmo.

**Solid Snake, de Metal Gear Solid. Crayon do Eduardo dos Santos Paixão, de São Paulo, SP.**

## Game Shark para jogo japonês

Os problemas na verdade se resumem a um só: Game Shark com jogo japonês não funciona. Vocês poderiam verificar o que está errado?

*Marco Bento Schmitt Belloni*
*Joinville, SC*

Caro Marco, os códigos para GameShark que publicamos só funcionam em versões norte-americanas de jogos (também lançadas no Brasil) e européias. Não funcionam nos jogos japoneses e não há sites de Internet ou outro serviço do fabricante com códigos para os japoneses. Eventualmente, publicamos códigos para jogos japoneses, mas são descobertos e fornecidos por jogadores amigos da Ásia. Desculpe-nos, mas não podemos fornecer o endereço deles a você. Não é frescura nossa; eles é que não autorizam para não terem a caixa postal eletrônica entupida de cartas.

**Reptile, em caneta e hidrocor, de Jefferson da Silva França, de São Paulo, SP**

**Yoshi's Soccer 64. Criação animalíssima, com hidrocor e crayon, do Edvaldo Alves, de Branquinha, AL.**

## Resident 64?

Vocês sabem se vai sair Resident Evil para o Nintendo 64? E Command and Conquer?

*Christian Baum,*
*Ijuí, RS (Via Internet)*

Christian, nenhum dos dois jogos aparecem na lista de lançamentos previsto para o Nintendo 64, nem lemos qualquer promessa a respeito. Infelizmente.

Todos desenhos desta seção foram considerados *Dez!* e seus autores ganharão uma camiseta exclusiva de Ação Games

## Escreva para nós

Ao escrever, por carta, fax ou e-mail, coloque seu nome, data de nascimento, endereço completo incluindo o CEP e o número do seu telefone, se tiver.

Ação Games não divulga os endereços de seus leitores, mesmo de e-mail, salvo a pedido.

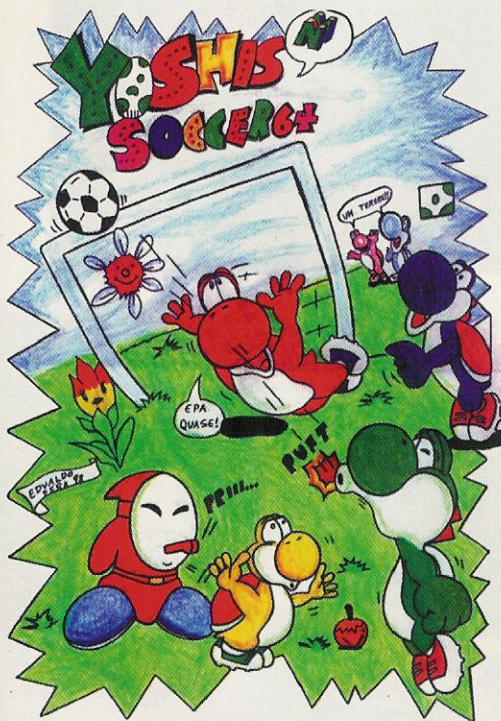
As cartas poderão ser resumidas, para evitar a repetição de perguntas e por motivos de espaço e clareza. Os melhores desenhos são premiados com uma camiseta exclusiva, a critério da redação.

## Disk Drive 64

Ele vai melhorar o desempenho do Nintendo 64? Haverá um modem embutido nele? Serão usados CDs, discos magnéticos ou o quê? Quando vai ser lançado?

*Renam Roettgers,*
*São Lugero, SC (Via Internet)*

Alô Renam e também a galera do Rio Grande do Sul que enviou as mesmas perguntas:

1 - O DD64 não tem mais data para sair, foi adiado. Ninguém sabe se ele melhorará o desempenho da máquina. 2 - Não se sabe se ele trará ou não um modem. Esta é a maior interrogação quanto a ele. 3 - O projeto prevê o uso de discos magnéticos, nos quais você também pode gravar informações. Só que a tecnologia seria digital: ou seja, você poderia ler ou gravar informações digitais em disco magnético. OK?

## ERRAMOS

Na edição passada, deixamos de publicar resenha sobre o game Crash Bandicoot 3, citada na capa. Pedimos desculpas a todos: o game está nesta edição, detalhado até o final!

## MUDANÇAS EM AÇÃO GAMES

### Nova avaliação

Esse mês eu não podia deixar passar em branco. Estou escrevendo para parabenizá-los pela excelente edição de Natal. A nova avaliação dos jogos está dez! A reportagem sobre Zelda está muito boa e também os previews dos jogos que estão chegando. Vocês conseguiram reunir todos os principais lançamentos do final de ano. Continuem assim.

*Cristiano Roma (via Internet)*

### Reportagens dos jogos

Há muito tempo sou fã de games, desde criança. Hoje sou universitário, mas não comprava revistas sobre o assunto. Até gostava delas, mas depois de um tempo ficaram obsoletas e acabei desistindo. Até ver a edição de vocês sobre Batman & Robin. Me interessei, comprei e achei excelente. Mas não me empolguei. Decidi esperar até a próxima edição. Foi demais, não perdi por esperar: adorei as reportagens sobre os jogos, estão demais! Fico feliz por falar com vocês. Parabéns, continuem assim. Conquistaram mais um leitor assíduo. Tudo de bom!

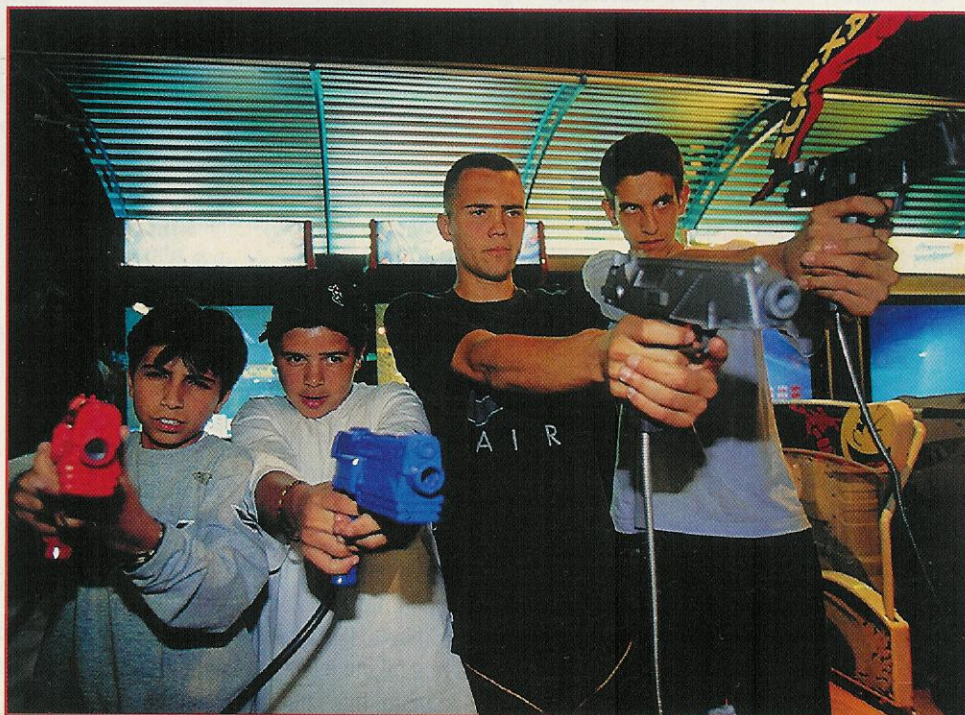
*André Luis P. de Faria (via Internet)*

Obrigado André Luis. Valeu!

# Turma do Barulho

- Saiba por que jogar em grupo é viciante
- Dicas de quem joga até 30 horas no fim de semana

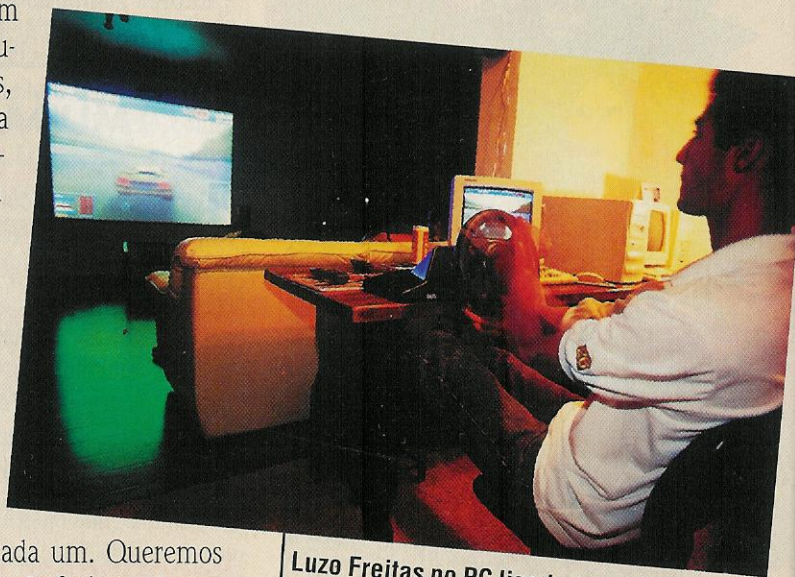
Por Juliana Pereira

Pode ser em qualquer videogame, em computador ou no fliperama. Jogar em grupo é viciante, pois garante horas de bagunça, diversão e desafio. Também ajuda a criar amigos, aumenta a diversão de jogos como os de esporte ou luta e faz valer mais a sua mesada nos fliperamas. Muitos grupos acabam virando equipes ou clubes, lançam fanzines (revistas independentes). A equipe Metroid, de Santa Catarina, quer até se profissionalizar e entrar no Guiness Book, o livro mundial de recordes. Veja a curtição!

Fotos: Louise Chin

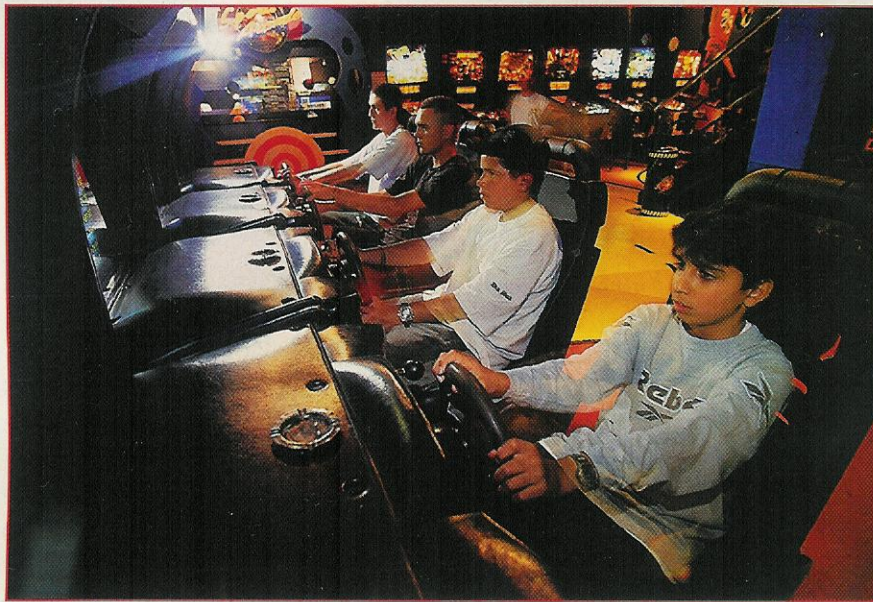
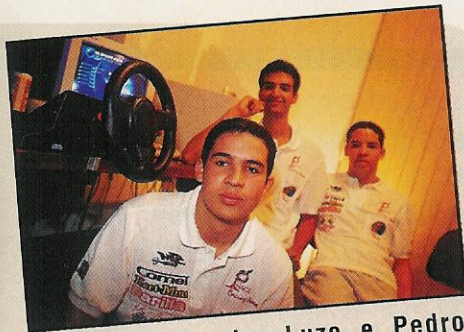
## Computadores em rede com pique de cinema

Os irmãos Pedro Henrique e Carlos Eduardo Araújo, de 15 e 16 anos e o primo Luzo Freitas, de 20, detonam de fazer inveja. Nos fins de semana, Luzo leva seu PC para a casa dos primos. Um breve sorteio define quem vai ficar com o telão na sala. Os outros ficam nos dois quartos. Todos com micros plugados em rede, com caixas acústicas, volantes e pedais. É um luxo só.

"Need for Speed é o melhor para jogar em rede, depois dele sugiro o FIFA 99", diz Carlos Eduardo, resumindo a opinião do grupo. Eles fazem tudo sem brigas. "Gritamos apenas durante os jogos, para podermos ouvir de um cômodo a outro na casa. Jogar em rede, mas em lugares separados, aumenta legal a competitividade e cada um mantém seus truques e segredos", explica Pedro Henrique.

"Competir em grupo é mais emocionante e testa os limites de cada um. Queremos fazer coisas que não faríamos jogando sozinhos", diz Luzo Freitas.

Luzo Freitas no PC ligado em rede, com som estéreo e telão: os parceiros não vêem os seus truques

## Arcade: mais realismo e adrenalina

Rafael Silva (na frente) e depois Heitor, Diego e Rafael Barnabe, aqui e na outra página: o fliperama dá maior liberdade

Um grupo que curte a diversão em fliperamas, onde o realismo é maior e dá para gritar mais do que dentro de casa. Rafael de Almeida Silva, de 16 anos; Rafael Sampaio Saraiva Bernabe, de 13; Diego Bufani Vida, de 13 e Heitor Luz da Costa, de 17 anos, são amigos que jogam pelo simples prazer de se divertir juntos, de preferência fliperamas de esporte. "Jogar em Arcade aguça a competição porque as máquinas dão mais realismo, sensibilidade e fazem subir a adrenalina", empolga-se Heitor. "A disputa é tanta que chegamos a jogar Daytona onze vezes seguidas", lembra Rafael Silva.

Carlos Eduardo, Luzo e Pedro Henrique: PCs ligados em rede, com caixas acústicas, volante e pedais

Pedro Henrique detona no seu PC equipado

## Rumo ao Guinness Book

Fissura é a palavra ideal para definir os catarinenses da Equipe Metroid, que já chegaram a ter até jogo debulhado publicado em Ação Games. Carlos Kreguer, 23 anos, Cristiano Assumpção, de 18, Rodrigo Lopes, 18 e Michael D. da Costa, 19, levam a brincadeira muito a sério. "Nosso objetivo é conseguir o máximo de cada jogo e chegar ao Guinness Book, sem se preocupar com quem foi o melhor", define Carlos. Para isso, eles chegam a passar 30 das 48 horas do final de semana treinando sem parar.

"Festa é pouco para explicar o barato que é jogar em grupo. Compramos litros de Coca-Cola, salgadinhos, colocamos o som no máximo e as competições viram a maior festa. Nossa melhor opção é Winning Eleven 3. Jogar em grupo é muito mais divertido, já que aproveitamos o potencial de cada um para jogar em equipe", define Cristiano.

## Toques básicos

- Sorteie as seqüências de rodadas dos jogos ou defina quando o jogador é perdedor e vai para o fim da fila esperar sua vez.
- Os jogos de esportes são os melhores em competitividade, principalmente futebol, corrida e hóquei.
- Treine muito sozinho para não dar vexame na frente dos amigos.
- Escolha um lugar onde barulho não seja problema. Assim não rola bronca e seus pais e vizinhos não ouvem as baixarias.
- Convença seus pais de que essa atividade é tão importante quanto outras em grupo: serve para integrar, aprender a competir, a ganhar e a perder. Tudo numa boa.
- Abasteça a geladeira. Nada como beliscar coisinhas entre uma rodada e outra.
- Cada um vai com seu Joystick! Isso evita brigas e ninguém quebra o do outro.
- Esqueça o jogo se você tem compromisso pela frente. Esse tipo de brincadeira nunca tem hora certa para terminar.
- Se em casa não dá mesmo, marque encontro num fliperama.

## Notícias do mundo dos games

### Playstation 2
## Novo videogame deve mesmo sair este ano no Japão

A Sony já estaria desenvolvendo seu novo console. Segundo a imprensa japonesa, ele teria dois chips de 64 bits, de 250 MHz, mais poderosos que o do Dreamcast, que roda a 200 MHz.

### Playstation barato

Nos Estados Unidos, o Playstation estava sendo vendido, em dezembro, por até US$ 90,00. A redução não foi anunciada pela Sony, mas a empresa não está proibindo os descontos. Lembrando: quando chega a esse preço, é sempre o último ano do videogame. Foi assim com o Mega Drive e o SNES.

### Portáteis
## Saíram o Game Boy Color e o Neo Geo Pocket

Nintendo e SNK lançaram, em dezembro, seus consoles portáteis. Mas apenas o Game Boy Color (na foto, o modelo vermelho) saiu oficialmente por aqui. A SNK não havia definido, até o final desta edição, se lançaria ou não o Neo Geo Pocket no Brasil.

O Game Boy continua 8 Bits, mas roda os novos cartuchinhos com 56 cores e os velhos com quatro cores básicas. Testamos Wario Land 2 e achamos demais. A definição das imagens é excelente e o jogo ficou divertido e viciante. Ele tem preço sugerido de R$ 169,00.

O Neo Geo Pocket de 16 Bits é o portátil mais potente do momento. Tem boa definição de imagens, mas elas aparecem em preto e branco. Jogamos King of Fighters R1, que lembra muito bem o KOF 97. Todos os golpes normais, especiais e combos foram mantidos. Ele pode ser importado por cerca de R$ 150,00.

### Os jogos mais alugados pela galera em novembro

Banjo-Kazooie subiu do décimo para o quarto lugar. No Playstation, Metal Gear Solid aparece pela primeira vez e já está no topo da lista. Mas Parasite Eve e Resident Evil 2 caíram fora. Nos 16 Bits, Donkey Kong Country 3 continua liderando no Super Nes, enquanto Street Alpha 2 sumiu.

| MEGA & SNES (16 BITS) | SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS) | NINTENDO 64 (64 BITS) |
|---|---|---|
| **1.**Donkey Kong Country 3 - SNES | **1.**Metal Gear Solid - PST | **1.**Cruis'n World |
| **2.**Super Mario Kart - SNES | **2.**International S.S.Soccer - PST/SAT | **2.**International S.S.Soccer 64 |
| **3.**I.S.S. de Luxe - SNES/MEGA | **3.**Crash Bandicoot 3 - PST | **3.**Missão: Impossível |
| **4.**Aladdin - SNES | **4.**Marvel vs Street Fighter - SAT | **4.**Banjo-Kazooie |
| **5.**Fifa Soccer '98 - SNES | **5.**Cool Boorders 3 - PST | **5.**F-1 World Grand Prix 98 |
| **6.**Ultimate MK3 - SNES/MEGA | **6.**Duke Nukem 3D - PST | **6.**WCW Revenge |
| **7.**Biker Mice - SNES | **7.**Gran Turismo - PST | **7.**Goldeneye 007 |
| **8.**Rei Leão - SNES | **8.**Fifa Soccer 98 - PST/SAT | **8.**Nascar 99 |
| **9.**Road Rash 3 - MEGA | **9.**Rival School - PST | **9.**F-Zero X |
| **10.**Power Rangers - SNES | **10.**Batman & Robin - PST | **10.**Rush 2 |

**LOCADORAS PARTICIPANTES: Belo Horizonte - MG**- Mega Game, Tel.:(031) 296 7184 - **Porto Alegre-RS** - Espaço Vídeo, Tel.:(051) 311-7999(Obs.:não alugam 32 Bits) - **Rio de Janeiro-RJ** - Game Palace, Tel.:(021) 430-7146 - **Salvador-BA** - Kombat Games, Tel.:(071) 255-0977 - **São José dos Campos - SP** - ProGames, Tel.:(012) 341-7250 - **São Paulo - SP** - ProGames Mooca, Tel.:(011) 591-0039 - **Curitiba -PR** - Vídeoteka, Tel.:(041) 262 7581

# Saiu o Dreamcast

## O novo videogame é muito bom: testamos e contamos tudo!

O videogame saiu e é realmente bom. Nós testamos e gostamos bastante. Tem grandes chances de dar certo. Vai depender da qualidade e do volume de jogos lançados.

Ação Games recebeu o videogame para testes da Tec Toy. O resultado você vê nesta e nas próximas seis páginas. Segundo a Tec Toy, o Dreamcast terá lançamento no Brasil simultâneo com o dos Estados Unidos, em princípio em setembro. Junto com a máquina e os portáteis compatíveis, foram lançados no Japão um Joystick arcade e teclado.

FOTO IVAN CARNEIRO

A equipe de jogo de Ação Games com o novo console: é bom mesmo!

### Veja as novidades:

**Pirataria dificultada** - Os CDs usam um novo padrão de compressão, comportam muito mais informações e dificultam a pirataria. Segundo a Sega, o CD comporta 1 gigabyte de informação (o dobro do CD de Playstation). Mas o CD de Virtua Fighter 3 TB indica 2.4 gigabytes. Conferimos num PC e é verdade. Um assombro!

**Software de PC** - Todos os jogos do console rodarão no Software Windows CE, da Microsoft, que permitirá adaptações mais fáceis para os PCs, Internet e vice-versa.

**Internet** - O videogame já vem com um modem de 33.6 KBPs e Software para navegar e também jogar na Internet. Mas por enquanto só vai funcionar mesmo no Japão, segundo a Tec Toy.

**Portátil/Memory Card** - O jogador salva seus games em pequenos portáteis chamados Visual Memory System (ou VMS). Os VMSs podem ser comprados com ou sem jogos, com preço em torno de US$ 25,00.

### A FICHA

O videogame é mais poderoso que os concorrentes, como sempre acontece com um novo console.

**CPU** - Chip Hitach SH-4 (potência suprimida pela Sega of America)

**Capacidade de transferência** - 360 MIPS (milhões de instruções por segundo)

**Drive** - 12 velocidades

**CDs** - 1 gigabyte

**Memórias** - 16 Megabytes RAM principal
8 Mb RAM de vídeo
2 Mb RAM de sons

**CPU de som** - Chip Yamaha RISC DSP 64 canais, com Suporte para som 3D

**Modem** - 33.6 Kbytes por segundo

### POLÊMICA
### É de 64 ou 128 bits?

**O material oficial da Sega do Japão afirma que o chip central do console é Hitachi SH-4 RISC CPU with 128-Bit Graphic Engine Built-in, ou seja um chip de 64 Bits com um "mecanismo para gráficos de 128 Bits embutido".**

**Nos Estados Unidos, várias das revistas e Sites mais importantes de videogames afirmam que o console é de 64 bits e "ponto final".**

**A Sega americana simplesmente eliminou as referências do chip no seu site, para acabar com a polêmica. Mas na prática, admite que, mesmo com recursos adicionais de 128 Bits, o videogame é mesmo de 64 Bits. Até prova em contrário, é isso galera.**

# Conheça o Dreamcast

## A parte detrás

## Lateral/Modem

## O que nós achamos

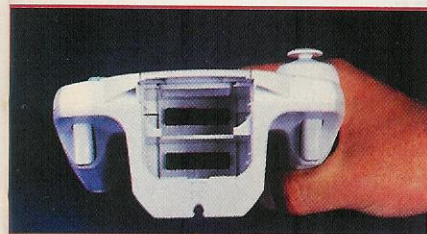
**Visual dos jogos** - Impressiona em Virtua Fighter 3 TB e em Pen Pen. É melhor que nos PCs envenenados. Tudo é rápido e não há defeitos em cenários ou lutadores. Em Godzilla, você vê os prédios por dentro, como caixas vazias. Com a memória que os CDs comportam, no futuro poderão pôr até móveis e pessoas dentro.

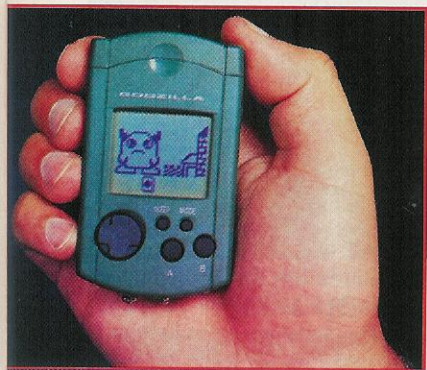
**Joystick** - É muito bem feito e tem ótima empunhadura. Será preciso lançar um para os canhotos.

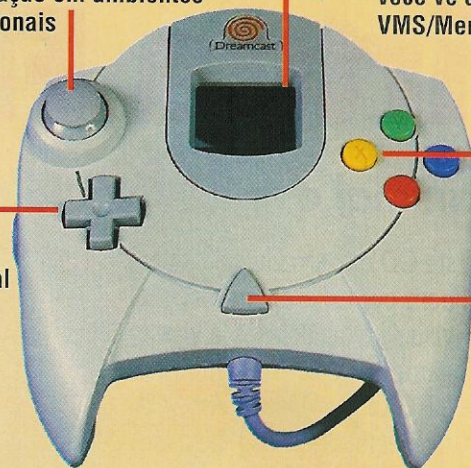
**Som** - É muito bom. Como o Hardware é ótimo, permitirá músicas mais longas e melhores que no Nintendo 64.

**Portátil/VMS** - Uma boa invenção. Resta saber sua capacidade para Saves. 128 Kbytes pode ser ótimo, depende do tamanho da compressão do formato HDR.

# em detalhes

## Portátil/Memory Card

Visão frontal do Joystick, com as duas entradas para VMS portáteis

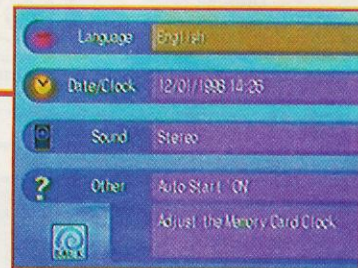
Joystick com o VMS/ Portátil do jogo do Godzilla instalado

**O VMS/Portátil** do Godzilla. Seu monitor vira tela do Joystick assim que ele é plugado. Aí, ele muda de função e passa a interagir com o videogame. **Tamanho**: 8 cm x 4,7 cm x 1,7 cm de espessura; 128 Kbytes de memória, monitor preto e branco com 3,7 x 2,6 cm. Usa duas baterias

## O Joystick

## Menu principal

Clique neste Joystick para começar um jogo. Se você não pegou um Save na Tela do Memory Card, o jogo entra direto

**Tela Principal**. Ela controla todo o videogame e só aparece com a tampa do Drive aberta, sem CD dentro. Cada ícone leva você para outra tela

**Tela do Memory Card**. Aqui você apaga ou copia arquivos de um VMS para outro e também salva os jogos

**Tela do CD Player**. Você pode ouvir música e controlar o volume, faixa que quer ouvir etc

**Tela de opções**. Altera a língua (nove opções), hora, o som e algumas opção extras

# Virtua Fighter 3 TB é

## Tão animal e lindo quanto a versão dos fliperamas

Este CD é o Arcade, sem tirar nem pôr. E também um dos visuais mais bonitos já vistos em videogame. O que mais impressiona em VF 3 tb (não descobrimos o que significa este tb) é a qualidade gráfica dos personagens e cenários. Não se vê nenhum estouro de texturas na tela e a velocidade das lutas é igual à dos fliperamas. A calça de Kage, por exemplo, é de um material brilhante que reflete as imagens. A qualidade dos detalhes nos cenários é impressionante e nas lutas no deserto você pode ver pequenos remoinhos de areia acontecendo. O som é perfeito.

### Traz novas opções

Quem gosta do Arcade vai se deliciar em jogar a versão doméstica. Como sempre, ela veio com novos modos de luta: há um Training, um modo de times (Team Battle, você escolhe um grupo de personagens e pega um de cada vez) e um modo de recordes. Além disso, o jogo dá um videoclipe completo de animações bem legais dos personagens.

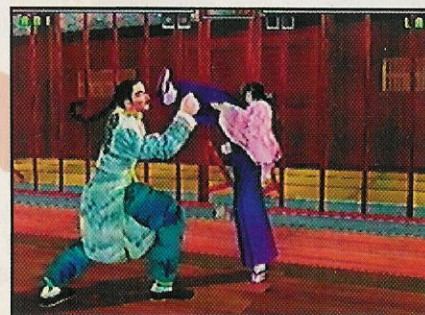
No modo para 1 jogador, você pode escolher entre quatro visões das lutas, trocando a câmera nos botões L e R.

**Virtua Fighter 3 TB**
Luta, da Sega

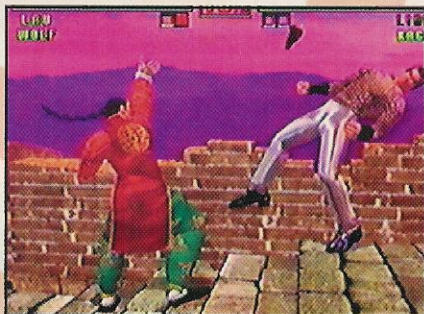
DREAMCAST

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 10 |
| SOM | 10 |
| JOGABILIDADE | 10 |
| DIVERSÃO | 9,0 |
| NOTA FINAL | 9,7 |

1 ou 2 jogadores, aceita VMS (Visual Memory System)

Lau detonando Sarah com agarrão. Técnica muito usada pelo computador

Oai enfrenta Lau com um chute. Os golpes estão bem reais

Pai não vacila e detona um chute giratório em Dural

Os gráficos estão um arraso. Observe a textura na calça de Kage

Lau acerta um poderoso golpe em Kage e tira a máscara do ninja

Wolf agarra e sai girando Jeffrey pelas pernas

No cenário de Jeffrey, se cair na água adeus. Você se afoga na certa

Jack dando um agarrão em Akira. Esta é uma de suas especialidades

# é um arcade!

Os cenários estão bem montados. Veja a poeira que o vento levanta

Duelo de beleza. Oai contra Pai, detalhes para os golpes e as roupas

Lion dá um de seus golpes especiais e chuta Pai por detrás

Apertando R ou L você pode escolher as visões do game. Esta é de longe

Acima, Dural na versão em 32 Bits. Ao lado, nossa ilustração que mostra de forma ampliada como ficou a superfície da musa na versão 3, tanto no Arcade quanto no Dreamcast

# Pen Pen é uma louca corrida de bichos

## Cachorros e pingüins se desafiam em cenários malucos

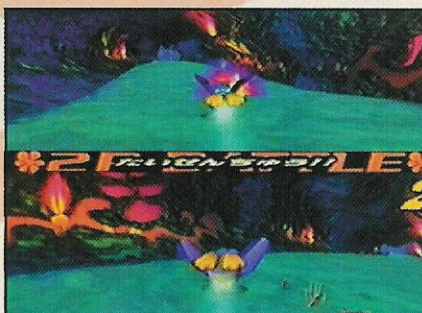
Pingüins, tubarões, hipopótamos e cachorros disputando corrida em cenários extremamente bonitos. Pen Pen é apenas isto, mas é bastante divertido e vai ter muito marmanjo querendo jogar. As pistas são as mais variadas possíveis: campos gelados, lagos, desertos, escadas e até salas assombradas.

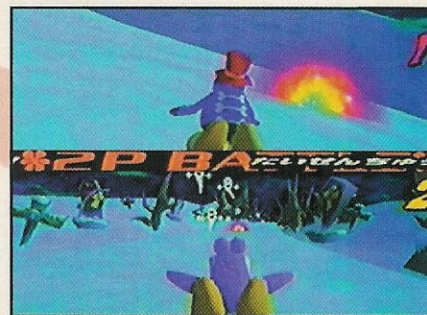
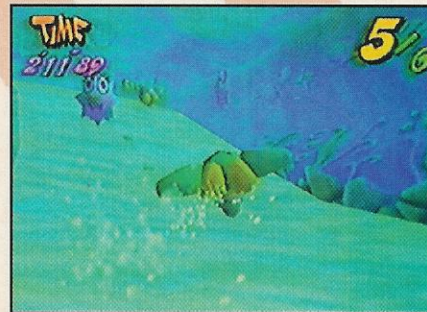
### Estilos variados

Cada personagem tem um estilo próprio de atuar, com vantagens e desvantagens sobre os outros. O tubarão, por exemplo, obviamente leva vantagem na água. Em alguns casos, o jogador compete deslizando de barriga ou apenas andando.

No modo Multiplayer você rivaliza com até mais três amigos em tela dividida. Não há perda de qualidade visual e nem de velocidade. Fica tudo igualzinho ao modo para apenas um jogador. Quando você pluga o VMS do Godzilla, pode escolher seu bicho na própria tela do portátil, sem precisar olhar para a TV.

Na tela de seleção de personagens dá para sacar o clima divertido do game

Observe os desenhos na pista. Eles mostram como vai ser a competição

Mesmo no modo para dois jogadores o game não perde velocidade

Um dos gráficos mais bonitos já vistos em videogame

Pegue as argolas coloridas para ganhar mais velocidade

Até embaixo d'água o visual do game é muito bonito

Quando estiver andando evite as poças d'água

Os gráficos do jogo são bem coloridos e muito bem definidos

# Godzilla interage com o portátil

## Jogue o game do CD ou lute com os monstros do chaveirinho

A garotada japonesa vai enlouquecer! Godzilla é o jogo que a Sega preparou para atrair os jogadores na faixa de 5 a 7 anos. É bonito, mas lento de matar. O monstro se arrasta pelos cenários e é difícil de controlar! Em compensação, a interação do CD com o jogo portátil é legal, embora um pouco pobre.

Plugando o VMS, você pode lutar com os monstros que criou no portátil

Godzilla usa o raio para demolir os prédios mais facilmente

### Jogando o CD

No jogo do CD, você passeia pelas principais cidades japonesas com o monstro original e o Mecha Godzilla, destruindo prédios, estádios e até árvores. Para isso, use suas garras, a cauda ou os bafos de raio e fogo. São cinco etapas e onze cenários para encarar, com um radar de alvos e um marcador de pontos. O jogo é um tédio só! Então, quais são os atrativos?

Use o superpoder do Mecha Godzilla para devastar uma área de grande concentração de prédios

Note que o pedaço do prédio, caindo, tem volume interno, não é apenas uma casca

### Realismo

Primeiro, Godzilla está de volta ao Japão e a Sega caprichou na recriação de cenários das cidades de Osaka, Tóquio e outros lugares do país. Aí já se nota uma diferença grande: quando o monstro arrebenta um prédio, você vê as partes internas de cada um ruindo. O CD traz também uma galeria de pequenos vídeos com os filmes antigos do supermonstro.

**Godzila Generations**
Ação, da Sega

DREAMCAST

| Critério | Nota |
|---|---|
| GRÁFICOS | 9,5 |
| SOM | 8,5 |
| JOGABILIDADE | 8,0 |
| DIVERSÃO | 6,0 |
| NOTA FINAL | 8,0 |

1 jogador, aceita VMS (Visual Memory System)

### O GAME DO PORTÁTIL

O portátil do Godzilla traz 35 monstrinhos para criar, a partir dos ovinhos. Quando seu bicho fica adulto, você pluga o portátil no console e coloca seu herói para enfrentar os Godzillas da máquina. É a chance de vingar a destruição do Japão! Também dá para travar lutas do seu bicho com os bichos de até três amigos, sem Godzillas na parada. Mas toda a ação se resume a um único botão de ataque.

## Todos os jogos desta seção têm lançamento previsto para o mês de janeiro

NINTENDO 64

### Fighting Force 64

**Ação, da Core Designs, 1 a 2 jogadores**

O maligno doutor Zeng esperava o fim do mundo no ano 2000. A data fatídica chegou e nada aconteceu. O vilão, que acha que é Deus, ficou louco com isso e resolveu ele próprio acabar de vez com o planeta. Para evitar isso, você conta com uma turma barra pesada. É só escolher entre Mace Daniels, Hawk Manson, Ben Jackson e Alana Mckendric e enfrentar os vários inimigos até chegar ao doutor Zeng. O game tem o mesmo estilo de Final Fight (ou Double Dragon, para os mais velhinhos) e é todo em três dimensões. Os gráficos estão bons, bem parecidos com os do Playstation e mais velozes. Nos cenários há muitos itens como caixas, pedaços de pau, bombas e outras coisas que você pode pegar para jogar nos adversários. As lutas acontecem em ruas, vagões de metrô e outros lugares. Quem quiser pode jogar até em quatro jogadores, mas o modo para duplas é o melhor porque não compromete o visual.

NINTENDO 64

### Castlevania 3D

**Ação, da Konami,1 jogador**

Você está no século 19, na Transilvania, e o Conde Drácula retorna com poder total. Esta é a história da primeira versão de Castlevania inteiramente em terceira dimensão. O game chega mais complexo, com gráficos melhores, modo para quatro jogadores e ação durante o dia ou noite.

Para enfrentar o mal você tem dois personagens: Schneider Belmont e Carrie Eastfield. Ele pertence a uma família que luta há séculos contra vampiros e ela tem poderes telecinéticos como controlar o fogo, por exemplo. A escolha de um dos dois muda os rumos do jogo e os finais também são distintos. Apesar de todas as mudanças, Castlevania mantém o apelo original da série com armas e itens conhecidos dos fãs. São muitos inimigos que vão de esqueletos a mulheres-aranhas e, claro, muitos vampiros.

NINTENDO 64

### Magical Tetris Challenge

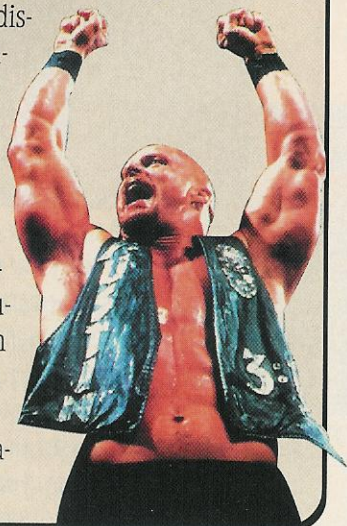
**Estratégia, da Capcom, 1 ou 2 jogadores**

Finalmente a Capcom lança seu primeiro game para o console. Este Tetris é estrelado por Mickey Mouse, Minie, Pateta e Pato Donald. A turma da Disney comanda números musicais, animações e até uma história. Funciona como o Tetris normal, mas enquanto você procura se livrar das peças, uma historinha acontece. Por exemplo: escolha Mickey e você terá de salvar Minie de um vilão que quer levá-la embora. Para aumentar a diversão há ainda um modo para dois jogadores.

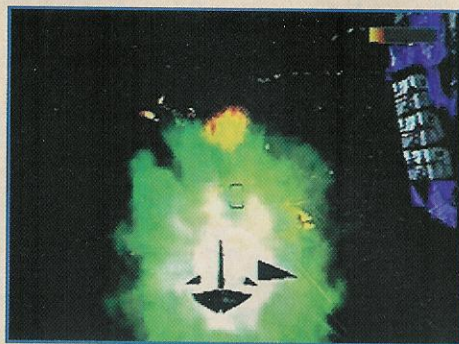
PLAYSTATION

## WCW/NWO Thunder

**Esporte/Luta Livre, da THQ, 1 ou 2 jogadores**

Este game é indicado para quem é fanzaço de luta livre. O jogo traz 32 lutadores, outros 32 de bônus e todos os famosões como Hollywood Hogan, Kidman, Giant e outros. Você pode disputar lutas em jaulas e tentar ganhar o campeonato mundial sozinho, ou jogar contra um amigo. As lutas vêm mais reais, com os gritos e aplausos da torcida e até as músicas de introdução de cada lutador. O visual dos brutamontes vem com melhor textura e os movimentos estão mais rápidos mesmo quando há quatro lutadores na tela.

PLAYSTATION

## StarCon

**Nave, da Accolade, 1 ou 2 jogadores**

Outra vez os alienígenas são o alvo preferido da rapaziada. Você enfrenta muitos deles em inúmeros sistemas solares com naves poderosas e que podem ser melhoradas ao longo do jogo. O game é em três dimensões, com gráficos e cenários bem legais. Mas a grande novidade deste para outros jogos do mesmo estilo é a presença de um modo para dois jogadores.

PLAYSTATION

## T'ai Fu: Wrath of the Tiger

**Ação, da Dreamworks, 1 jogador**

Você é o tigrão bom de briga T'ai Fu que sai quebrando a cara dos inimigos num jogo parecido com Fighting Force. T'ai Fu é considerado culpado pela morte de um Panda e tem de fazer de tudo para limpar seu nome. Existem muitos itens e inimigos como outros tigres, cobras, macacos e leopardos.

NINTENDO 64

## Winback

**Ação, da Koei, 1 ou 2 jogadores**

Winback é a próxima aposta da Nintendo para fãs de espionagem. Você joga como Jean-Luc Cougar, membro de uma agência de espiões chamada SCAT. A equipe é ultrasecreta e tem dez integrantes, cada um com sua especialidade. A história é complicada e começa quando um satélite militar cai nas mãos dos terroristas chamados Crying Lions.

Toda a ação acontece com visão em terceira pessoa. Para se dar bem, você deve eliminar os adversários sem ser percebido, cada oponente tem funções específicas e todos têm inteligência artificial. São quatro fases principais, subdvididas em muitos níveis menores e um modo para dois jogadores.

PLAYSTATION
## Contender
**Esporte/Boxe, da Sony, 1 ou 2 jogadores**

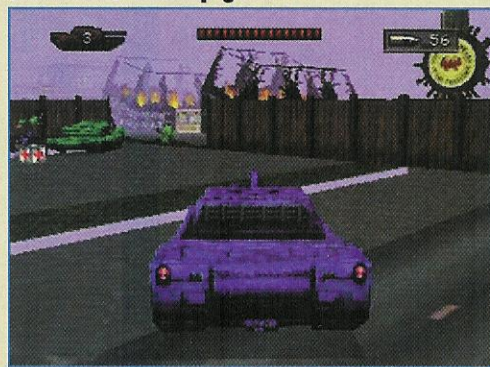
Quarenta lutadores prometem uma festa para os fãs de boxe, um esporte meio esquecido no mundo dos games desde o apogeu do Mega Drive. O jogo não é um simulador e capricha na diversão, com rostos inchados e olhos roxos em apenas dois modos de luta: Main Event (campeonato mundial) e Exhibition (lutas isoladas a dois). Para não levar uma surra logo de cara, há o modo Sparring, com um técnico para ensiná-lo a ser um Maguila nos ringues.

PLAYSTATION
## Bass Landing
**Esporte/Pesca, da ASCII, 1 jogador**

Quem tem nojo de colocar a minhoca no anzol mas acha pescaria legal deve encarar este simulador, que transmite as fisgadas de cada peixe para as mãos no joystick Dual Shock. Você pode jogar no modo Campeonato (Tournament), de treinamento (Lecture), só para se divertir (Free Fishing) ou Record (pegar os maiores peixes que conseguir). Os gráficos são todos tridimensionais e as pescarias ficaram muito mais reais.

PLAYSTATION
## Global Domination
**Estratégia, da Psygnosis, 1 jogador**

Em 2015, você controla uma organização chamada Ultra, a única força neutra da Terra. O planeta está cheio de conflitos pipocando nos vários continentes. Seu objetivo é intervir nestes conflitos, usando armamento pesado. Seus brinquedinhos são mísseis, bombardeiros, cruzadores e satélites. No seu caminho, há ainda uma organização do mal chamada WOE. Suas ações são orientadas por um satélite, que permite ver as encrencas em cada lugar do planeta.

NINTENDO 64
## Battle Tanx
**Ação, da 3DO, 1 a 4 jogadores**

Num futuro distante, a Terra é invadida por um vírus da Amazônia que só ataca mulheres. Todas as mulheres do mundo, não-infectadas, são levadas para um lugar seguro. Mas, do lado de fora há tribos que precisam de mulheres para crescer e eles as idolatram como deusas. Quem consegue uma tem de protegê-la de todas as formas e ainda ir atrás de outras. Para isso existem os tanques que você controla. Dá para melhorá-los com novas armas e itens. Faça isso direitinho e não perca sua mulher. Os cenários são de cidades destruídas que você poderá explorar com os três tipos de veículos existentes. Ainda há o modo para quatro jogadores para tornar a disputa mais emocionante.

# Encare as trevas em Medievil

## Enfrente mortos-vivos em catedrais e cemitérios

**Por Humberto Martinez**

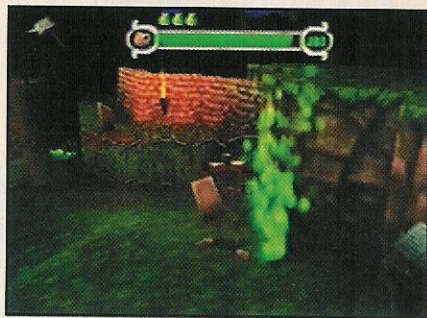
Sir Daniel Fortesque volta à vida para enfrentar zumbis e todos os tipos de monstros das trevas. Ele tem de salvar a Terra de um feiticeiro que quer transformar todos em mortos-vivos. Esta é a história arrepiante de Medievil, um grande game de ação. O CD traz gráficos animais, com catedrais, cemitérios, templos e fazendas. A jogabilidade e o som são ótimos.

### Vá para onde quiser

Ao iniciar o jogo, você tem um mapa com algumas áreas habilitadas para entrar e outras ainda fechadas. Você pode abri-las conforme a saída que usar na fase. O game traz muitos quebra-cabeças e armadilhas em todas as etapas. Em algumas delas você terá de entrar mais de uma vez, pois há barreiras que só podem ser rompidas com armas e itens que estão nas fases mais avançadas. Todos os desafios são variados e não permitem que você enjoe logo, garantindo sua diversão por muito tempo.

**Medievil**
Ação, da Sony

| PLAYSTATION | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 10 |
| SOM | 9,0 |
| JOGABILIDADE | 9,0 |
| DIVERSÃO | 9,0 |
| NOTA FINAL | 9,2 |

1 jogador, aceita Memory Card e Dual Shock

Passe pelo fogo-fátuo para recuperar sua energia. Mas economize, porque ele acaba

Converse com estas caveiras para comprar munições para suas armas

Aqui, empurre as pedras na água para formar uma ponte

Aperte e segure ■ para soltar um golpe mais poderoso. Isso não vale para todas as armas

**Comandos**
- ■ - Golpe forte
- X - Golpe fraco
- ▲ - Defesa
- ● - Pular
- L2/R2 - Mudar câmera
- Select - Inventário

**Tela de Jogo**

1)Arma equipada, 2)Escudo equipado, 3)Frasco de energia extra, 4)Barra de energia, 5)Cálice, com a porcentagem de energia coletada, 6)Seu dinheiro

# Bruce Willis enfrenta o Apocalypse

## O mundo corre perigo e só o "duro de matar" pode salvá-lo

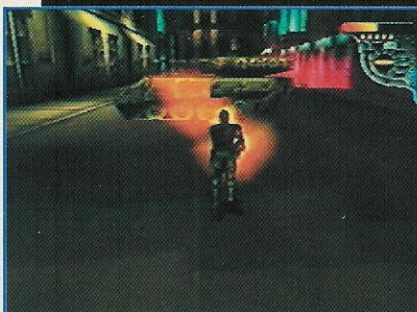
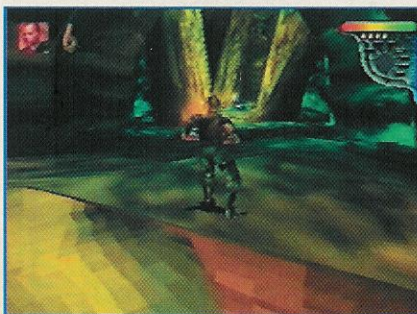
Por Roberto Sadovski

Ação ininterrupta ao lado de Bruce Willis num game com adrenalina máxima. Isso mesmo: o ator da série Duro de Matar vendeu os direitos de sua imagem e tornou-se protagonista desta aventura inédita no cinema. O herói está em uma sociedade futurista, tem de escapar de um presídio e enfrentar um emissário do capeta que transforma cadáveres nos quatro cavaleiros do Apocalipse.

### Seja rápido

O jogo lembra o clássico Contra tanto no visual quanto na jogabilidade. Os gráficos são tridimensionais, bem feitos e cheios de efeitos de luz. A jogabilidade é boa e os quatro botões do controle disparam sua arma para uma direção diferente. É meio estranha no começo, mas muito prática assim que você se acostuma. O desafio é alto e você tem de sair atirando em tudo o que se move, saltar plataformas, encontrar vidas extras e armas novas. Há muitos inimigos, por isso seja rápido no gatilho para não morrer facilmente.

**Comandos**

- L1 - Agachar-se
- L2 - Trocar arma
- R1 - Pular
- R2 - Bomba especial
- ▲ - Tiro para a frente
- ● - Tiro para a direita
- ■ - Tiro para a esquerda
- X - Tiro para trás

Mantenha distância dos tanques para não ser atingido por Napalm

Destrua os cristais que encontrar para achar armas escondidas

Fique longe dos holofotes: se a luz bater em você, os tiros são quase fatais

Pegue a vida e a bomba escondidas no começo da fase dos esgotos

O visual de Bruce Willis está perfeito

**TELA DE JOGO**

**Apocalypse**
Ação/Tiro, da Activision

| PLAYSTATION | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 9,0 |
| SOM | 9,0 |
| JOGABILIDADE | 10 |
| DIVERSÃO | 10 |
| NOTA FINAL | 9,5 |

1 jogador, aceita Memory Card e Dual Shock

PLAYSTATION

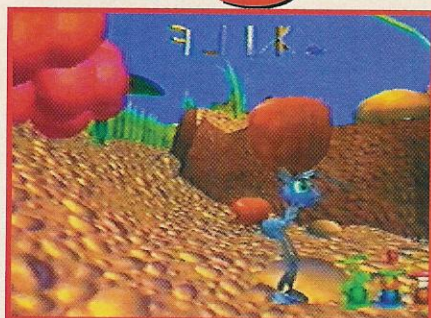
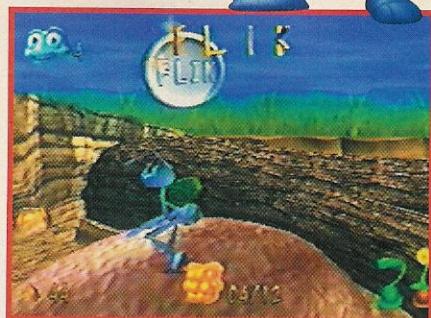
# Os gafanhotos atacam em A Bug's Life

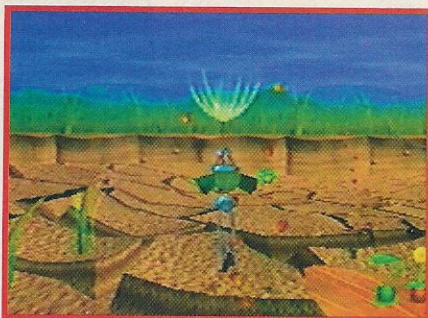
## O desenho animado virou um bom game, mas é preciso saber inglês para jogar

Por Roberto Sadovski

O novo desenho animado da Disney, o divertido Vida de Inseto, ganha uma versão em jogo muito fiel. Com personagens muito divertidos, cores e sons atraentes, o jogo ficou muito legal. Você controla a formiga Flik que, acidentalmente destrói a reserva de alimentos dos gafanhotos e é obrigada a deixar o formigueiro e buscar ajuda.

### Bichos bizarros

Em sua jornada, Flik usa sementes especiais para criar cogumelos, plantinhas e outros recursos para avançar nas fases. As sementes são muito importantes, pois dá para transformá-las em plataformas e até mudar o seu tiro. Também encontra montes de frutas para arremessar em insetos inimigos. Flik recebe a ajuda de muitos bichos, mas a formiguinha Dot é a mais importante, pois diz os caminhos a seguir na aventura. O problema é esse: para entender Flik e para aprender a usar as sementes no modo de treino é preciso entender inglês falado, senão não dá para jogar e se divertir.

Carregue as sementes de um lado para o outro. Basta encostar nelas e pressionar ■

Ache as letras escondidas do nome do Flik e ganhe vidas

Nesta tela você pode ver vários trechos do filme Vida de Inseto

Durante o vôo, use o vento jogado pelas flores para manter-se no ar

**Comandos**
- X - Pular
- ■ - Jogar frutas
- ▲ - Mudar a cor das sementes
- L1 - Câmera

**A Bug's Life**
Ação, da Sony/Traveller's Tales

| PLAYSTATION | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 10 |
| SOM | 8,0 |
| JOGABILIDADE | 8,0 |
| DIVERSÃO | 9,0 |
| NOTA FINAL | 8,7 |

1 jogador, aceita Memory Card e Dual Shock

# TOMB RAIDER 3 é a versão mais difícil

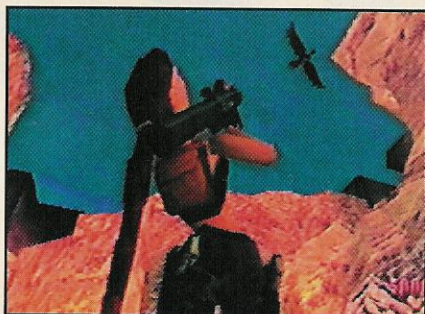
## As fases estão mais longas e, às vezes, você se perde

**Por Humberto Martinez**

A terceira versão é de longe a mais complexa e difícil de todas. A arqueóloga faz basicamente tudo o que fazia anteriormente: vai para lugares exóticos, escapa de armadilhas mortais e agora faz escaladas inacreditáveis. A principal novidade é que os cenários estão muito mais detalhados e amplos. Isso aumenta bastante a dificuldade e, em certos momentos, você nem sabe ao certo para onde ir. Outra novidade é que você não precisa mais seguir um roteiro único. Apenas a fase inicial é obrigatória, depois você vasculha a parte do planeta que escolher.

### Misterioso meteoro

Lara vai atrás de quatro objetos ligados a um meteoro que caiu na Terra há muitos séculos. Estes objetos têm o poder de transformar os genes de seres humanos e transformá-los em aberrações nunca vistas.

Em sua exploração, Lara vai a Londres, Índia, Nevada (nos Estados Unidos), Pacífico Sul e até à gélida Antártida. Os gráficos poderiam estar melhores (ainda há aqueles estouros chatos de polígonos). A jogabilidade continua tão boa quanto antes, mesmo com os novos movimentos da heroína. O som está legal, com detalhes super-reais dos lugares pelos quais ela passa e a música continua rolando só nos momentos de ação. Resumindo: quem curtiu Tomb 1 e 2 não vai reclamar destas dezoito novas fases.

O arsenal de Lara aumentou. Ela usa até uma Desert Eagle, tradicional arma de Duke Nukem

Não atire nos macacos para não ser atacado. Mas cuidado: eles roubam os itens da fase

**Tomb Raider 3**
Ação, da Eidos

| PLAYSTATION | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 9,0 |
| SOM | 9,0 |
| JOGABILIDADE | 9,5 |
| DIVERSÃO | 9,5 |
| NOTA FINAL | 9,2 |

1 jogador, aceita Memory Card e Dual Shock

Veja truques na seção de dicas

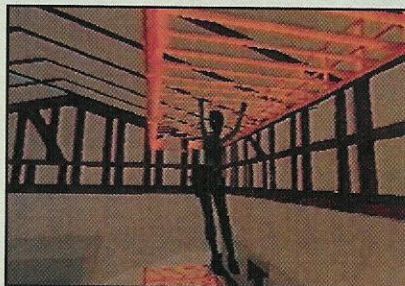
## COMO GRAVAR

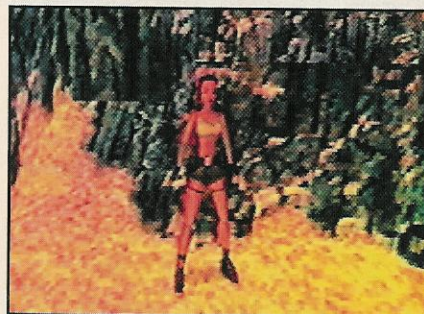
Nesta versão você precisa coletar os cristais pelas fases e usá-los a qualquer momento do jogo. Mas faça isso com cuidado pois não há muitos.

Você encontra os cristais de Save espalhados pelas fases

## MANSÃO DE LARA

A mansão de Lara também tem novidades. Agora ela está bem maior e tem aquário gigante, biblioteca e até uma pista de corrida para sua moto.

Para acessar a pista da moto, encontre a chave escondida em uma das passagens secretas da mansão

Tome cuidado ao praticar os exercícios ou você pode se dar mal antes de entrar nas aventuras

Não entre em águas agitadas como esta pois é morte certa

Agora a galera vai delirar: nas fases tropicais Lara usa um minúsculo Top

O visual de Londres é belíssimo. As construções estão muito bem feitas

Na terceira fase, você usa uma moto para perseguir seu inimigo

## ARMAS

Há algumas novas e as antigas foram reformuladas. Veja o novo arsenal da moça:

**Arpões** - Use embaixo d'água.
**Grenade Launcher (lançador de granadas)** - Vence alguns inimigos com apenas um disparo.
**Rocket Launcher (lançador de mísseis)** - Arma superdestrutiva.
**MP5** - Metralhadora.
**UZI's** - Metralhadoras leves.
**Desert Eagle** - Superpistola.
**Shotgun** - Arma de grosso de calibre.
**Pistols** - Pistolas com munição infinita.

Lara enfrenta até seguidores de seitas satânicas em túneis do metrô

Os segredos voltaram a ser itens escondidos pela fase

### Comandos

■ - Pular ou nadar
X - Ação
▲ - Sacar e guardar armas
● - Rolar
Pule segurando ↑ e aperte ● - Giro no ar
R1 - Andar devagar
R1 + ■ - Mergulhar
R2 - Correr rapidamente
■ durante a corrida - Dar um peixinho
L1 + Direcional - Olhar
L2 - Agachar-se/Rastejar
Select - Inventário
Start - Pausar

# Ferros retorcidos em Twisted Metal 3

## Perseguições e tiroteios com máquinas velozes

Por Ronaldo Testa

O mata-mata automobilístico mais famoso dos games está de volta com força total. É só escolher um carro e sair disparando contra todo mundo, pegando itens e armas no caminho. Tudo isso acompanhado de muito rock'n'roll. O visual não tem nada de espetacular, mas está legal, a jogabilidade é boa e exige muita agilidade do jogador.

### Adversários e pistas

Você joga no Modo de Torneio (Tournament), correndo nas pistas que o computador escolhe. Neste desafio, dá para ter um carro do computador para ajudá-lo. Para isso é só acionar a opção CPU Ally.

No Torneio Mortal (Deathmatch), você escolhe o cenário e o número de rivais que vai enfrentar. As pistas estão em lugares famosos como Hollywood, Washington e Tóquio. São catorze carangos para escolher e as disputas a dois estão legais e divertidas. Saia pisando fundo!

**Twisted Metal 3**
Ação/Tiro, da 989 Studios

| PLAYSTATION | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 8,0 |
| SOM | 8,0 |
| JOGABILIDADE | 8,5 |
| DIVERSÃO | 9,0 |
| NOTA FINAL | 8,3 |

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card e Dual Shock. Dá Passwords

Este balão azul teletransporta você para outros lugares. Se a coisa ficar preta, fuja

Cuidado com as bombas: elas ricocheteam nas paredes até acertar alguém. E pode ser você

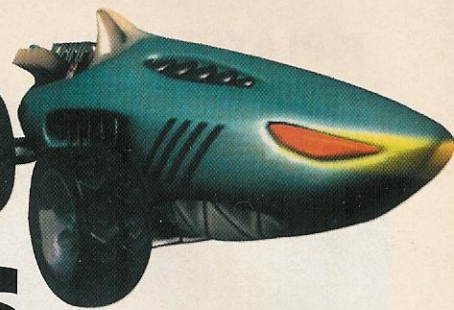
Seja rápido, caso contrário seu carro pode ficar assim

Escolha o Viper para fugir mais facilmente dos outros

Aumente o turbo do seu motor aqui

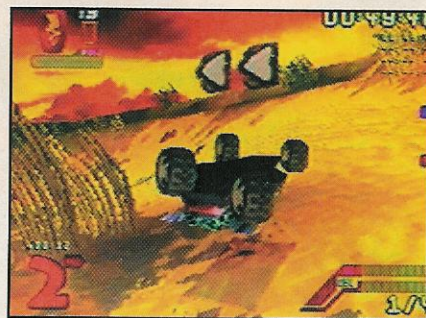
**Comandos**

- X - Freio de emergência
- ↑ ou ■ - Acelerador
- ↓ - Marcha a ré
- L1/R1 - Selecionar arma
- L2 - Usar arma selecionada
- R2 - Metralhadora
- ▲ - Turbo
- ● - Visão traseira

# S.C.A.R.S traz carros-animais

## Divirta-se em pistas estranhas com veículos que parecem bichos

Por Ronaldo Testa

O planeta se tornou um lugar estranho e agora apenas carros com formas de animais disputam corridas. São nove veículos e cinco deles estão disponíveis logo no início. Para progredir no jogo, você tem de chegar sempre nas primeiras posições, eliminando seus rivais. Há nove tipos de armas espalhadas pelas pistas: três para defesa e seis para ataque. Os gráficos são bons, a jogabilidade é boa e apenas o som decepciona um pouco.

Na pista Ski use o turbo na subida e ultrapasse seus concorrentes

Não use o turbo próximo das curvas para não capotar

### Muitos desafios

Sua vida não é tão simples quanto parece. Há muitas armadilhas nas pistas, como campos de energia que desaceleram seu carro. Além disso, você corre em florestas, canyons, montanhas e até embaixo d'água, encarando descidas e lombadas que fazem seu carro girar em pleno ar. Além disso, todo campeonato tem um chefe e você tem de vencê-lo para seguir adiante.

São três modos de jogo: Grandprix (cinco corridas), Challenge (para habilitar carros não selecionáveis) e Time Attack (corrida contra o relógio). Tudo isso junto, cria um desafio alto e você ão tem vontade de se levantar do sofá.

Para se livrar dos obstáculos atire ou pule

Na pista Mountain, use o caminho da direita. É o mais curto

O carro-formiga é o melhor para habilitar o carro-escorpião

S.C.A.R.S.
Corrida/Ação, da Ubi Soft

| PLAYSTATION | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 8,0 |
| SOM | 7,5 |
| JOGABILIDADE | 8,5 |
| DIVERSÃO | 8,0 |
| NOTA FINAL | 8,0 |

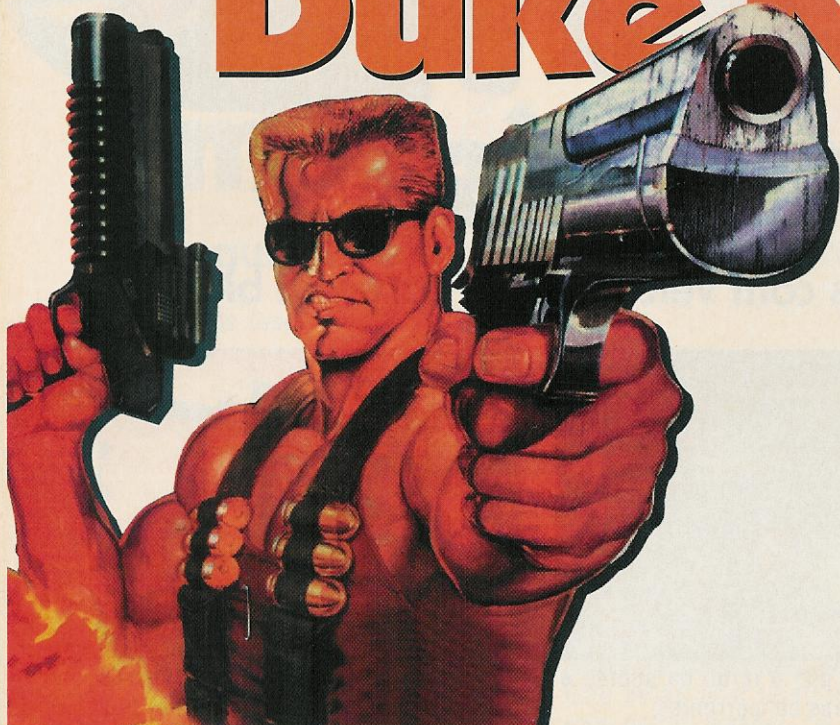
1 ou 2 jogador, aceita Memory Card e Dual Shock

**Comandos**

- ▲ - Mudar a câmera
- X - Acelerar
- ● - Acender /Apagar faróis
- ■ - Frear
- L1 - Saltar
- L2 - Visão traseira
- R1 - Atirar
- R2 - Escolher a arma
- ↓ - Reverse

**Tela de Jogo**

1 - Itens em uso e na reserva; 2 - Tempo da corrida; 3 - Sua posição; 4 - Gráfico da corrida; 5 - Aceleração; 6 - Número de voltas

# Duke Nukem inteiro na tela

## Pela primeira vez, ele aparece de corpo inteiro e você joga em dupla no Playstation

Por Humberto Martinez

Duke Nukem foi virado do avesso e seu novo jogo parece uma aventura de Lara Croft. Agora o fortão nada, sobe escadas, dependura-se e rola pelo chão, o que deu mais ação ao game. Na hora de mirar ou pegar objetos, ele fica transparente, o que facilita muito a sua visão. Pela primeira vez no Playstation, você pode jogar em dupla contra um amigo. A tela se divide e aí é só começar a perseguição, do tipo mata-mata. O jogo é muito divertido.

### De volta ao passado

Duke tem de viajar pelo tempo e eliminar os porcos-alienígenas que querem mudar o passado e evitar que o herói surja no futuro. Assim, há um monte de lugares diferentes como o Velho Oeste, Roma Antiga, Escócia e outros. Para cada ocasião, Duke aparece com uma roupa apropriada.

Os gráficos, as músicas e sons estão bons e a jogabilidade dá um pouco de trabalho no início, mas é só pegar o jeito. O desafio é alto, com muitos segredos e inimigos em cada fase.

## Novos movimentos do herói

Dependurar-se e escalar

Nadar e mergulhar

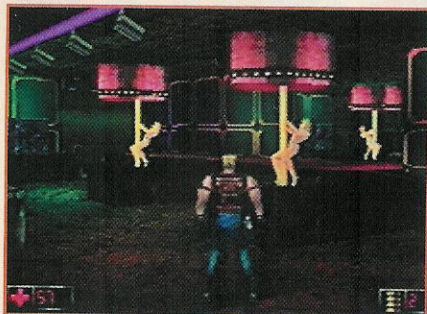
Rolar em todas direções

Subir escadas

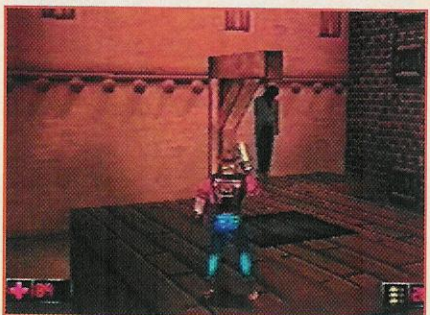
## Tela do jogo

## Comandos

- ▲ - Girar em 180°/Agachar-se
- ■ - Pular/Nadar/Voar com Jetpack
- X - Ação/Segurando com Direcional, você empurra objetos
- ● - Guardar ou Empunhar arma/Mudar de arma (segure e aperte)/Segure ● e aperte o Direcional para mudar de arma sem abrir o inventário
- R1 - Mirar ou Aproxima câmera (segure e aperte R2 ou L2 para aumentar o campo de visão)
- L1 - Andar devagar
- R2/L2 - Andar para a direita ou esquerda
- Select - Inventário de armas e itens
- Start - Pausar/Ver objetivos

## Fase 1

Não atire nas garotas para evitar encrenca com os guardas

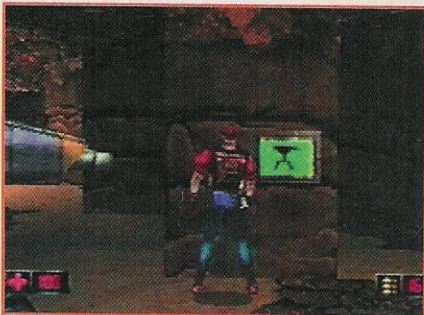
Use a arma RPG para eliminar a arma que está atirando em você

## Fase 2

Atire no sujeito enforcado e descubra uma passagem secreta

Encontre os itens Old Note, Torn Paper e Scrap of Paper para abrir o cofre do banco

## Fase 3

Em todas as áreas que houver gás venenoso, use a Bio Mask para respirar

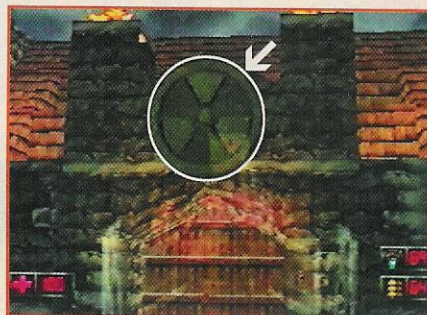
## Fase 4

Seu objetivo é desativar todos os canhões de energia. Para isso, aperte o interruptor verde perto dos canhões

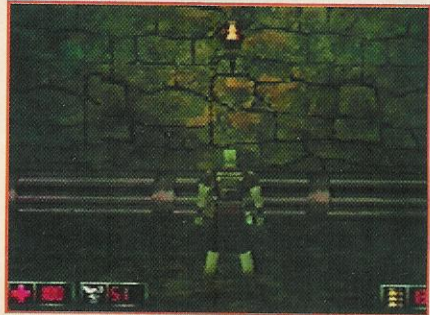
## Fase 5

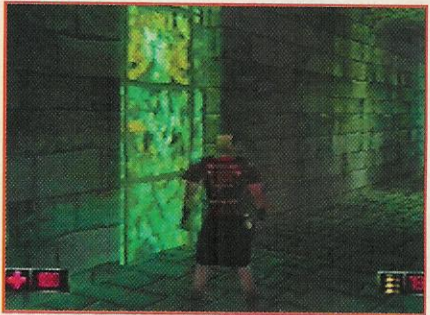
Primeiro chefe da fase: Esconda-se atrás das barricadas, atire nele e nos barris de TNT

## Fase 6

Use o cristal para ativar a esteira e abrir passagem. Depois de achar os outros dois cristais, volte e pegue o primeiro

## Fase 7

Acima da entrada do castelo, você encontra uma das jóias atrás do símbolo de radiação

## Fase 8

Desative as válvulas para retirar o gás do local. E vasculhe o lugar tranqüilamente

## Fase 9

Quebre estes vitrais verdes para encontrar uma passagem secreta

**Duke Nukem: Time to Kill**
Ação, da GT Interactive

**PLAYSTATION**

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 9,0 |
| SOM | 10 |
| JOGABILIDADE | 8,5 |
| DIVERSÃO | 9,5 |
| **NOTA FINAL** | **9,2** |

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card e Dual Shock

# Darkstalkers 3 traz opções legais

## Você faz seu lutador evoluir e pode mudar a cor das roupas

**Por Antonio Saraiva**

Não é melhor que a versão de Saturno, mas em compensação este CD tem várias opções extras divertidas. Além dos modos normais de luta, há o Original Character e o Collection. No primeiro dá para mexer no seu personagem, mudar a cor da pele e até mudar seu nome. O Collection traz ilustrações legais para colocar no computador.

A jogabilidade está rápida, os gráficos estão bons e o tempo de carregamento (Loading) é bem curto.

### Evolução

O game permite evoluir seu lutador. Funciona assim: jogue e enfrente todos os adversários. Quando começar outra partida, o personagem estará mais forte e ágil. Lembre-se que o nível de dificuldade e a barra de danos influenciam bastante. Mais surpresas: após a evolução, surgem opções secretas que permitem mudar o jogo para o esquema de Darkstalkers 2 ou fazer combos maiores juntando golpes especiais com supercombos. É diversão certa para os fãs.

Dimitri arrebenta Morrigan com seu EX especial

Lute muitas vezes com o lutador editado, evolua-o e ganhe novas opções

Aqui você edita o seu personagem escolhendo as cores que quiser

Pyron e outros personagens das antigas versões de Darkstalkers continuam presentes

**TELA DE JOGO**

**Comandos**

| | |
|---|---|
| ■ - Soco fraco | R1 - Chute forte |
| ▲ - Soco médio | R2 - Dark Force 1 |
| L1 - Soco forte | L2 - Dark Force 2 |
| X - Chute fraco | →, → - Correr |
| ● - Chute médio | ←, ← - Recuar |

**Darkstalkers 3**
Luta, da Capcom

PLAYSTATION

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 8,0 |
| SOM | 8,0 |
| JOGABILIDADE | 8,0 |
| DIVERSÃO | 10 |
| NOTA FINAL | 8,5 |

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card e Dual Shock

# South Park: esmague os rivais com vacas

## Engraçado e mal-educado como no desenho animado

**Por Ivan Cordon**

Um dos desenhos mais famosos e criticados da atualidade ganhou seu game próprio. Os personagens de South Park são engraçados, mas cínicos e falam muitos palavrões. Por isso, o jogo saiu com recomendação para maiores de 18 anos nos Estados Unidos. Mas como você não vai ligar para isso, basta desencanar e sair eliminando os rivais.

### Perus loucos

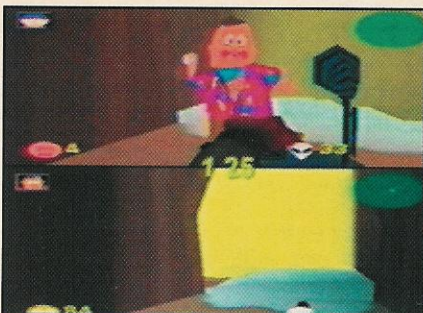
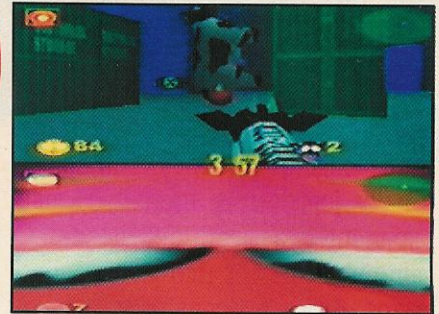
Um meteoro passa pela Terra e enlouquece todos os perus da cidade. Seu objetivo é eliminar as aves. Escolha Kyle, Cartman, Stan ou Kenny e saia detonando. Há arremessadores de vacas, de bonecos e você pode até asfixiar os perus com gases fedidos. No final de cada fase, Chef dá dicas e ainda uma senha (Password). Use-a na opção Cheat para habilitar outros personagens da série e jogar em grupo (modo Multiplayer).

A jogabilidade é estranha no começo, pois você se move com os botões C e não com o Stick analógico. South Park 64 é compatível com o novo cartucho de expansão de memória. Com ele os gráficos ficam excepcionais, mas sem ele o visual é o habitual.

**Comandos**

Botões C amarelos - Andar
A - Mudar arma
R - Pular
Z - Atirar
L - Mapa

Atire nos perus. Por causa do meteoro eles ficaram malucos

Na cidade encontre os seus amigos. Sem eles você não avança no game

No modo para dois jogadores, use a arma alienígena para paralisar o rival

Não tenha dó: lance uma vaca na cabeça do seu oponente. Muuuuu!

**South Park 64**
Ação/Tiro, da Acclaim/Iguana System

| NINTENDO 64 | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 9,0 |
| SOM | 9,0 |
| JOGABILIDADE | 8,5 |
| DIVERSÃO | 10 |
| NOTA FINAL | 9,1 |

1 a 4 jogadores, aceita Memory Pak, Rumble Pak e Cartucho de Expansão

# Zelda 64 é o melhor g

- Veja o que fazer no início do jogo
- Conheça os comandos de Link criança e adulto

THE BEST OF AÇÃO GAMES

Por Ivan Cordon

Zelda 64 é realmente impressionante. O jogo explora ao máximo os limites do Nintendo 64 tanto nos gráficos, quanto na jogabilidade. O desafio é bem elevado, exigindo paciência e inteligência dos jogadores e mesmo os mais experientes vão sentir dificuldades. O game tem gráficos ricos, detalhados, vastos e com interatividade total. A jogabilidade é complexa e, dependendo da fase, os comandos mudam. Até o Rumble Pak tem função ativa: ele serve como sensor de lugares secretos. Você passa por cima de um e o acessório vibra indicando o local.

### Interação total

O game é extenso e você terá de achar itens, ganhar magias, armas e tocar a ocarina, instrumento fundamental para o game. Através dela Link interage com pessoas e com o restante dos objetos do cenário. Por tudo isso, Zelda 64 é um dos mais vastos e completos jogos de todos os tempos. É difícil e o idioma inglês complica. Mesmo assim é um ótimo desafio.

**Zelda: Ocarina of Time**
RPG/Ação, da Nintendo

| NINTENDO 64 | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 10 |
| SOM | 10 |
| JOGABILIDADE | 10 |
| DIVERSÃO | 9,5 |
| NOTA FINAL | 9,8 |

1 jogador, aceita Memory Pak e Rumble Pak. Exige inglês regular

## Os primeiros passos

### Veja o que fazer aqui para não ficar perdido logo de cara

### Floresta Kokiri

A aventura começa na Floresta Kokiri. Você é a única criança que não tem uma fada e por isso é zombado pelos outros. A Grande Árvore Deku pede à fada Navi para acompanhá-lo. Sua primeira missão é falar justamente com a Grande Árvore. Para isso você precisa ter a espada e o escudo. A espada está na passagem secreta (foto abaixo), na área de treino.

Depois de achar a espada, destrua alguns arbustos e encontre Rupees, o dinheiro do game. Junte quarenta, vá ao Shopping e compre o escudo. Siga para falar com Deku.

A Grande Árvore diz que você é o escolhido, o Guerreiro do Tempo, e sua missão é salvar o reino de Hyrule das garras do malévolo Gannondorf, o rei dos ladrões. Deku pede a você para entrar nela e destruir a influência má que está em seu interior. Faça isso e destrua a Rainha Gohma.

**Atire no olho de Gohma quando estiver vermelho ou quando estiver no teto soltando os filhotes. Use a Deku Nut**

### Comandos

*São sempre os mesmos para Link criança ou adulto*

**A** - Mergulhar, falar com as pessoas, guardar a espada ou outro item que esteja segurando
**B** - Usar espada
**R** - Usar escudo. Segurando Z você se esquiva. Com A salta para os lados, para trás ou rola para a frente
**Z** - Mudar de alvo e mover-se segurando o escudo ou uma arma secundária
**Botões C←, ↓, →** - Servem para colocar os itens, cada um com um comando específico. Na maioria das vezes é só apertar o botão e depois apertá-lo novamente
**C↑** - Mudar visão ou atender à fada Navi
**Pular** - É automático. Basta colocar na direção que quiser e saltar de uma pedra, árvore ou rio. Mantenha o direcional seguro
**Golpe especial** - 360º + B

# ame do console

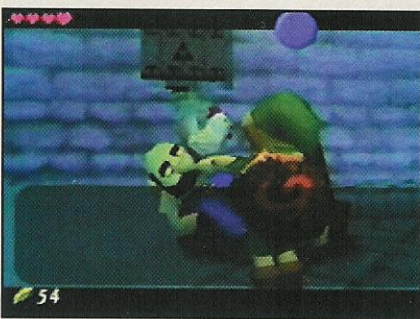
## Castelo de Hyrule

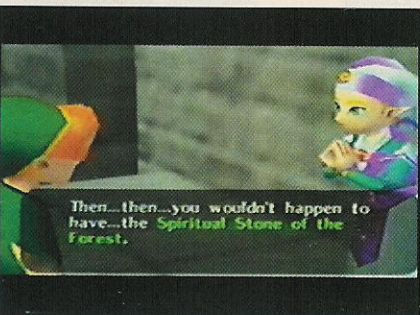
Vença a Rainha e saia da floresta de Kokiri. Saria lhe dá a ocarina da fada. Vá em frente e entre no Castelo de Hyrule. Entre no mercado, compre alguns itens e converse com as pessoas. Saia do mercado em direção ao castelo e fale com Malon, ela lhe dá um ovo.

**Converse com Malon e pegue o ovo. Deixe-o guardado até que ele vire uma galinha. Use-a para acordar Talon no castelo**

Depois de pegar o ovo, suba nas raízes que estão atrás dela, entre no buraco e siga o caminho para a entrada do castelo. Evite os guardas.

**Tome cuidado e não deixe nenhum guarda vê-lo, caso contrário eles o colocam para fora do castelo**

**Suba na colina e vá para este ponto. Passe por detrás dos guardas e encontre Talon dormindo perto das caixas**

**Use a galinha para acordar Talon e tirá-lo do caminho**

Depois que Talon for embora, empurre a caixa pelo pequeno corredor e pule para o outro lado. Entre no pequeno buraco e saia nos jardins do castelo. Desvie-se dos guardas e vá à parte central do jardim. Encontre Zelda.

**Zelda vai lhe contar a história da profecia do Guerreiro do Tempo**

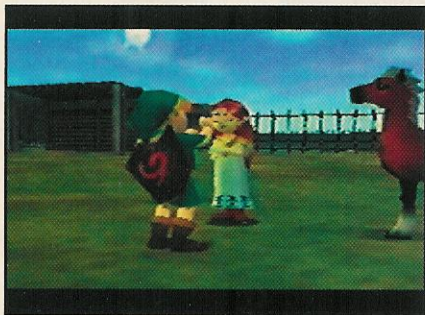
**Depois da seqüência com Zelda, ela lhe dará uma carta e a primeira canção para ser usada com a ocarina. Repita a seqüência de botões da música e ele irá para o menu**

Saia do castelo e vá para o Lon Lon Ranch.

## Lon Lon Ranch

Entre na casa e fale com Talon. Ele desafiará você para o jogo das galinhas. Vença o game e ganhe um jarro com leite, que serve apenas para recuperar suas energias. O importante mesmo é o jarro.

Neste jogo, você precisa achar três galinhas especiais de Talon em um certo tempo. Ache-as e ganhe o jarro com leite

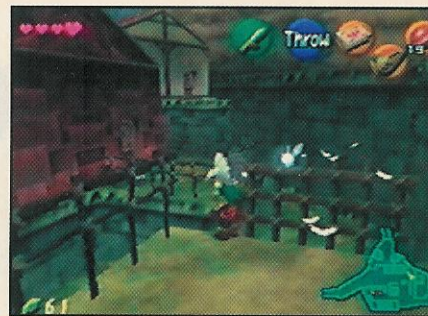
Depois de ganhar o jarro, vá ao centro do cercado e fale com Malon sobre a sua nova égua Epona. Toque a música de Zelda e Malon lhe ensinará a canção de Epona. Toque-a próximo de vacas e cavalos e eles ficarão calmos.

Aprenda a tocar a música de Epona com Malon. Ela será útil para acalmar animais e chamar Epona quando Link for adulto

Saia do rancho e vá para a Vila Kakariko.

## Vila Kakariko

Entre na casa das Skutullas e converse com elas para saber sobre a maldição. Para isso, destrua e colete o maior número de Gold Skutullas possível. Com dez você liberta um ser que lhe dará um saco com capacidade para armazenar duzentos Rupees (no início só há 99). Com vinte você ganha a Stone of Agony (Pedra da Agonia). Com ela, sempre que você passa perto de um segredo, o Rumble Pak vibra. Solte um bomba no lugar e ache a passagem.

Converse com as Skutullas e descubra como desfazer a maldição

Ainda na vila, você tem de ajudar a moça a recuperar suas galinhas, são sete. Cinco delas são fáceis de achar (estão espalhadas pela cidade) e outras duas são mais difíceis.

Com uma galinha em mãos, salte deste ponto e voe em direção à cerca baixa. Jogue a galinha de volta

Pegue a outra galinha e jogue-a também. Suba a escada, voe em direção à moça e coloque a última galinha no cercado. Ela lhe dará outro jarro. Pegue este jarro, vá para o cemitério. Leia as escrituras na tumba grande e vá para a maior no final do cemitério.

Toque a música de Zelda em frente a tumba da família real para abri-lo

Dentro dela destrua os morcegos, vá até o fundo, toque a Ocarina na frente da placa e ganhe a canção do Sol. Com esta canção você transforma noite em dia (ou vice-versa) e ainda consegue paralisar zumbis.

Use a canção do Sol para paralisar os zumbis. Depois é só atacá-los

Saia da vila pelo caminho à esquerda em direção à Montanha da Morte.

# Toques Gerais do Jogo

## Link criança

Acerte uma borboleta com o Deku Stick e transforme-a em uma fada. Pegue-a com o jarro. Quando sua energia acabar, ela a recupera automaticamente

Pegue Bugs com o jarro e use-os nos Soft Soils para pegar algumas Skutullas Gold. Só funciona à noite

## Link adulto

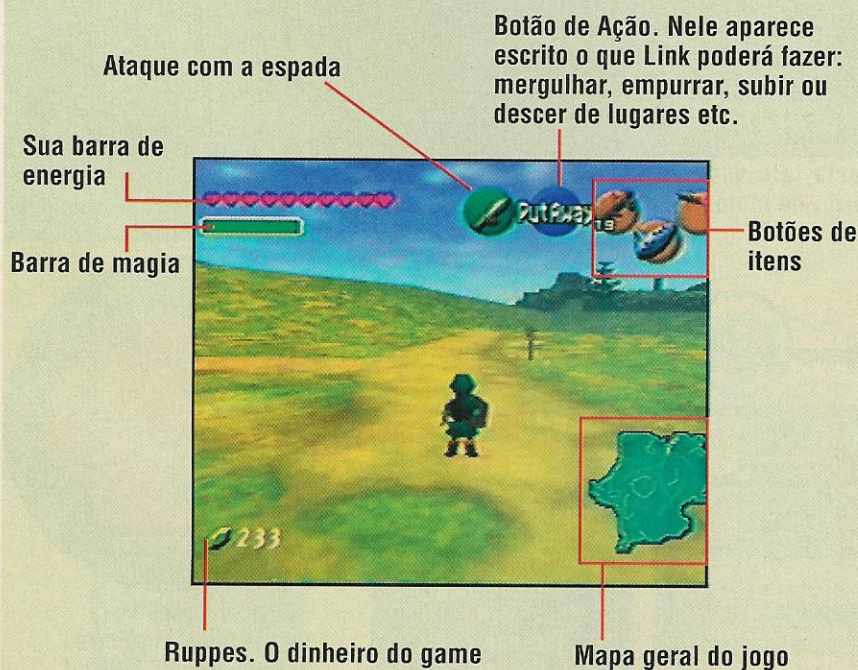
Toque a canção de Epona para chamá-la a qualquer momento

Capture o maior número de Poe (fantasmas) e troque com o fantasma no mercado do castelo. Quando atingir mil pontos ele lhe dará um jarro

## Link adulto ou criança

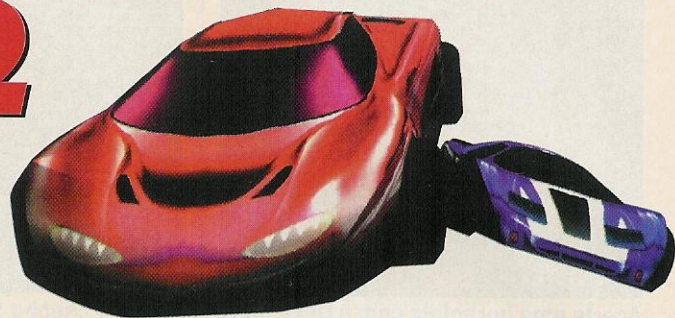
Use a canção do Sol para transformar dia em noite

Use o escudo para rebater os tiros dos inimigos e contra-atacá-los

## TELA DE JOGO

## TELA DE JOGO COM O CAVALO

# Saltos alucinantes em Rush 2

## Suas manobras valem pontos num game cheio de explosões

**Por Roberto Sadovski**

A seqüência de San Francisco Rush deixa a Califórnia e passa a percorrer todos os Estados Unidos em provas nas quais a velocidade e os saltos inacreditáveis são os maiores trunfos. Mas o mais legal é fazer pontos com os saltos, o que não acontecia na versão anterior. Basta não se esborrachar quando aterrissar para se dar bem. Por causa das pistas onduladas e da aceleração alucinada dos dezesseis carros disponíveis, é difícil controlar o volante nos momentos em que a regra é pisar fundo. É um problemão que você terá de contornar com muita habilidade.

**Capriche nos vôos e cambalhotas na pista Stunt, porque conta pontos**

**Aproveite os caminhos alternativos de cada pista**

## Saltos valem pontos

As provas são disputadas em dez circuitos nas ruas de Nova York, passando por todos os Estados Unidos. Há lugares diferentes como Havaí e até o famoso presídio de Alcatraz, todos cheios de atalhos. Você também pode criar seu carro e armazená-lo no cartucho de memória. Obviamente o game não é realístico, mas tem gráficos bonitos, trilha sonora arrasadora e os carros novos são um barato. É um ótimo jogo se a sua curtição é voar em aviões sem asas. Mas prepare-se para a colisão!

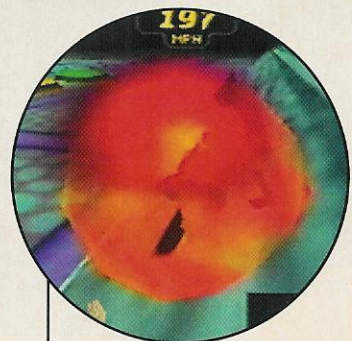
**Nesta tela você regula seu carro, do motor até a buzina**

**Seu carro vai ficando um lixo total com as várias batidas**

**Rush 2**
Corrida, da Midway

| NINTENDO 64 | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 8,5 |
| SOM | 7,0 |
| JOGABILIDADE | 8,5 |
| DIVERSÃO | 8,0 |
| NOTA FINAL | 8,0 |

1 a 4 jogadores, aceita Memory Pak e Rumble Pak

**Comandos**
- A - Acelerar
- B - Frear
- R - Aumentar marcha
- Z - Diminuir marcha
- C↓ - Voltar para a pista
- C↑ - Desistir da prova
- L - Mudar visão
- C→ - Buzinar
- L + R - Opções

**Cuidado com a velocidade: um erro e a explosão é certa!**

# Top Gear Overdrive só tem carrões

## Atalhos, nitros e carros secretos

Por Ivan Cordon

Esta versão está bem melhor que a anterior para o console. Traz novidades como dinheiro para equipar os carros, nitro e até a opção de pintar os carangos acabou entrando novamente.

Dá para escolher entre vários carrões como Porsche, Viper, Jeep, Ferrari e até o novo Fusca. Você só avança na disputa se conseguir pelo menos a quarta colocação para levantar uma grana e melhorar seu carro.

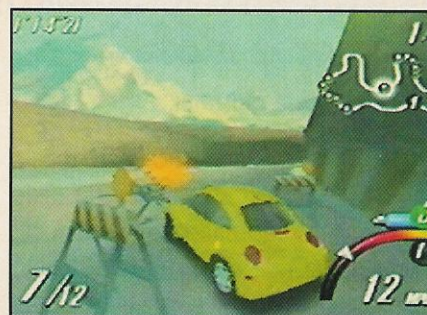
### Novas pistas e carros

Acessar novos circuitos às vezes é meio chato. Você começa uma partida e joga o campeonato inteiro. Se vencer ganha um carro e uma pista novos. Para ganhar outra pista e carro, corra o mesmo campeonato inteiro novamente, mais a pista que acessou anteriormente. Só o que muda de um torneio para outro é o clima (chuva, neve, dia ou noite). São seis circuitos secretos, dez máquinas escondidas e muitos atalhos importantíssimos.

Os gráficos estão bons e o jogo ainda aceita o cartucho de expansão de memória, que melhora bastante o visual. A jogabilidade é meio estranha no começo, mas é só dar uma boa treinada antes. O som tem muito rock e o barulho dos carros ficou devendo.

**Comandos**
- A - Acelerar
- B - Frear
- Z - Usar turbo
- C↑ - Mudar visão
- C↓ - Visão traseira

Use esta passagem para levar vantagem sobre os outros competidores, ela corta quase metade da pista

Aperte o botão Z na tela de seleção de carros e pinte seu carango da cor que quiser

Fique ligado nos cavaletes de desvio ou perigo. Eles escondem passagens secretas

Destrua a Proa (bico do navio) para passar reto nas curvas

**Você também pode jogar no modo Hi-Res (alta resolução). Mas a tela fica menor e com tarjas pretas**

**Top Gear Overdrive**
Corrida, da Kemco

NINTENDO 64

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 9,0 |
| SOM | 8,5 |
| JOGABILIDADE | 9,0 |
| DIVERSÃO | 8,5 |
| NOTA FINAL | 8,7 |

1 a 4 jogadores, aceita Memory Pak, Rumble Pak e Cartucho de Expansão de Memória

### TELA DE JOGO

# Extreme G-2 volta menos alucinado

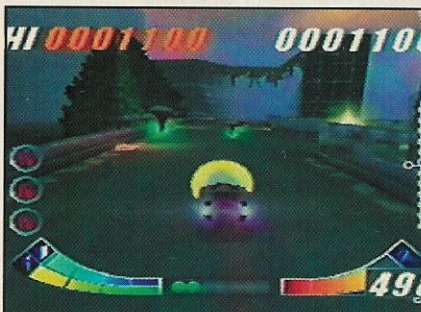
## A velocidade é menor e dá para controlar melhor a moto

**Por Humberto Martinez**

A segunda versão de Extreme G chega para saciar a sede de adrenalina de seus jogadores. O game manteve todo o jeitão anterior com muita velocidade e rivalidade entre as motos futurísticas. Mas o mais divertido mesmo é a opção para jogar com seus amigos. Existem armas de montão espalhadas nas pistas e é só mandar ver.

Infelizmente há umas mancadas: apesar de a jogabilidade estar melhor, continua sensível demais para quem está começando. O jogo é muito rápido e você quase não vê as curvas. Os gráficos estão legais, menos alucinados que o primeiro game e a parte sonora é boa.

### Jogue com amigos

O modo para vários jogadores ao mesmo tempo tem vários submodos. O Head to Head é corrida simples; o Battle Arena é um quebra-quebra e vence quem sobreviver. No Multiplayer Cup há campeonatos para todo mundo junto e ainda dá para se aventurar nos modos Arcade (destrua naves para ganhar pontos), Practice (para treinar) e Extreme Contest (campeonato). Não é nenhum primor de game, mas dá para se divertir.

No modo Arcade destrua as naves menores para conseguir pontos e itens

No modo Arcade destrua as naves principais para ganhar mais pontos

Passe por estes lugares para ganhar itens e armas

**Comandos**

| | |
|---|---|
| Z - Acelerar | C↓ - Nitro |
| B - Frear | C← - Descartar arma |
| R - Derrapar | ↓ - Câmera externa |
| A - Primeira arma | ↑ - Câmera interna |
| C→ - Segunda arma | L, C↑ - Visão traseira |

Aperte e segure A para conseguir um tiro mais potente

A Homing Missile é uma das melhores armas, pois persegue os adversários

**Extreme G-2**
Corrida, da Probe

NINTENDO 64

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 9,0 |
| SOM | 8,0 |
| JOGABILIDADE | 8,0 |
| DIVERSÃO | 8,5 |
| NOTA FINAL | 8,3 |

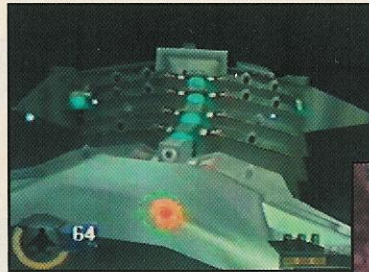
1 a 4 jogadores, aceita Memory Pak e Rumble Pak

# Knife Edge

## Um super-helicóptero para deter alienígenas

Você está no comando de um poderoso helicóptero de combate e tem de impedir o avanço de alienígenas dispostos a fazer da Terra o seu quintal. Existem armas como laser, canhão de plasma e uma metralhadora Vulcan à sua disposição. Mas você controla apenas a mira das armas, porque o jogo é de tiro. Os gráficos e som são bons e a jogabilidade deixa a desejar.

**Comandos**

- A - Arma especial
- B - Bomba especial
- R + B - Selecionar bomba especial
- R - Centralizar o cursor
- C↑ - Desviar dos ataques inimigos
- Z - Metralhadora Vulcan

Acerte o chefe nos pontos que brilham ao receber bala

Segure A para acionar a arma especial. O canhão de pulso é a melhor

Concentre-se no fogo inimigo mais do que no próprio inimigo

**Knife Edge: Nose Gunner**
Tiro, da Kemco

**NINTENDO 64**

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 9,5 |
| SOM | 9,0 |
| JOGABILIDADE | 8,5 |
| DIVERSÃO | 9,0 |
| NOTA FINAL | 9,0 |

1 a 4 jogadores, aceita Rumble Pak

# WCW/NWO Revenge

## Mais um jogo divertido dos brutamontes

Pancadaria à toda prova para os fãs do gênero. São 59 lutadores, cada um com estilos e golpes próprios. Os gráficos não impressionam muito e a jogabilidade é meio complicada, principalmente porque os jogadores são lentos e pesados. Existem três modos de jogo, mas a diversão rola solta mesmo se você jogar junto com mais dois ou três amigos.

Com o adversário nas cordas, aperte A para agarrá-lo

Atacando com socos e chutes você pode arrancar sangue do personagem e deixá-lo tonto

No modo Costume Change você modifica as roupas e nomes dos lutadores

**WCW/NWO Revenge**
Luta Livre, da THQ

**NINTENDO 64**

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 8,0 |
| SOM | 9,0 |
| JOGABILIDADE | 8,5 |
| DIVERSÃO | 9,5 |
| NOTA FINAL | 8,7 |

1 a 4 jogadores, aceita Rumble Pak

# NBA Live 99 fica devendo

## Faltou velocidade e emoção

Não tem jeito: os games de basquete não se comparam aos de verdade. Este NBA Live 99 é o melhor simulador mas ainda não satisfaz. Faltam velocidade e emoção. O game tem cinco modos: Exhibition (partida simples), Season (campeonato completo), Playoffs (apenas as finais), 3 Point Shootout (arremessos de fora do garrafão) e Arcade, com sons mais legais e cestas que pegam fogo.

Todos os times e craques da NBA estão lá, com a exceção de Michael Jordan. O maior problema de NBA Live são os comandos complicados. Mas os gráficos e sons são bons.

No replay você consegue ver o rosto dos jogadores

A cesta pega fogo no modo Arcade!

**Comandos**

**Ataque**
- A - Passar/Mudar jogador
- B - Arremessar
- C← - Correr
- C↓ - Girar o corpo
- C↑ - Combinar passe
- C→ - Driblar
- R - Passe direto
- Z - Enterrar

**Defesa**
- A - Mudar jogador
- B - Bloquear/Pegar rebote
- C← - Correr
- C↓ - Roubar bola
- C↑ - Double team
- C→ - Empurrão
- R - Selecionar jogador
- Z - Levantar os braços

**NBA Live 99**
Esporte/Basquete ,da E. Arts

**NINTENDO 64**

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 9,0 |
| SOM | 8,0 |
| JOGABILIDADE | 6,0 |
| DIVERSÃO | 7 |
| NOTA FINAL | 7,5 |

1 a 4 jogadores, aceita Memory Card

# NHL 99 é hiper-real

## Pancadaria e gols fazem a festa dos jogadores

Hóquei é um esporte veloz, emocionante e divertido. E a Electronic Arts acertou em cheio nesta versão, que traz todas estas qualidades. Os times da Liga Nacional e as seleções que interessam estão presentes, assim como as trombadas, empurrões e pancadaria. São seis modalidades que vão desde o jogo isolado até o campeonato completo. Os comandos são fáceis e ninguém precisa entender as regras para jogar. É só pegar o taco e sair arrasando!

Não tenha dó de seus adversários e capriche nas trombadas

Segure B e faça um arremesso mais forte para o gol

**Comandos**
- A - Passe/Muda jogador
- B - Arremesso/ Gancho
- C← - Estratégia ataque
- C→ - Estratégia defesa
- C↑ - Muda formação da linha de ataque
- C↓ - Turbo
- Z - Gira o corpo/Bloqueia
- R - Controla o goleiro

**NHL 99**
Esporte/Hóquei, da E. Arts

**NINTENDO 64**

| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 9,7 |
| SOM | 9,0 |
| JOGABILIDADE | 9,5 |
| DIVERSÃO | 10 |
| NOTA FINAL | 9,5 |

1 a 4 jogadores, aceita Memory Card

# Glover imita Mario 64

## Mas isso não impede a diversão de quem resolver jogá-lo

**Por Roberto Sadovski**

Glover é a cópia de Super Mario 64 mais descarada da história dos videogames. Vejamos: a ação se passa num castelo, você tem de coletar itens espalhados pelas fases para ganhar pontos e vidas e eliminar os inimigos pulando sobre eles. A diferença principal é que em vez do encanador italiano está Glover, a luva ambulante.

### Cuidado com a luva do mal

Glover deve encontrar vários cristais mágicos nas muitas fases. Perdidos, eles foram transformados em bolinhas. Seu objetivo é conduzir a tal bolinha até o fim de cada estágio sem que nada aconteça a ela. O objeto pode ser usado como arma ao ser transformado numa bola de boliche, de gude ou em cristal. Mas se perdê-la você morre na hora.

De resto, é Mario 64 com cenários em terra, na água, no ar e inimigos engraçados, liderados por uma luva do mal. Os comandos são complicados no começo e os gráficos são bonzinhos.

**Glover**
Ação/Aventura, da Hasbro

| NINTENDO 64 | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 8,0 |
| SOM | 8,0 |
| JOGABILIDADE | 9,0 |
| DIVERSÃO | 9,0 |
| NOTA FINAL | 8,5 |

1 jogador, aceita Rumble Pak

Dependendo da fase, transforme a bola de boliche ou de gude e facilite sua vida

O tubarão nunca morre, só fica nocauteado por alguns segundos

Pingue a bola com B e jogue-a mais alto para facilitar sua condução

Pegue as cartas enquanto segura a bola para faturar mais pontos

Nunca arremesse o cristal: se ele quebrar você perde uma vida

Mr. Tip aparece durante o jogo inteiro e garante ótimas dicas

**Comandos**

**Sem a bola**
- A - Pular
- B - Apontar a localização da bola
- C↓, ↑ - Afastar/Aproximar câmera
- B + R - Transformar a bola
- B + Z - Pancada no chão
- Z + Direcional - Arrastar

**Com a bola**
- A - Arremessar
- A (pressionado) - Tapa à distância
- B (repetidamente) - Quicar a bola
- B (pressionado) -Arremesso à distância
- R - Transformar a bola

# Dinossauros assassin

## Um jogaço para se divertir em turma, mas você perde qualidade se não tiver o cartucho de expansão de memória

Por Ivan Cordon

O tão esperado (e adiado) Turok 2: Seeds of Evil saiu e com pique para ser um dos melhores games de ação e tiro do console. A principal novidade é o modo para vários jogadores, que é muito divertido e totalmente inovador. Mas o jogo foi também o primeiro compatível com o cartucho de expansão de memória, que o deixa com um visual estonteante, sem defeitos mesmo. Mas sem este cartucho, os gráficos têm a qualidade habitual do Nintendo 64.

### Tudo está melhor

Turok tem a mesma visão em primeira pessoa do game anterior, mas agora traz mais de vinte armas. Os tiros vibram na sua mão se você usa o Rumble Pak. A jogabilidade ficou chatinha, pois os movimentos estão nos botões C amarelos e a mira de tiro ficou no Stick analógico, o que exige treino até se acostumar. O som é espetacular e, montando um dinossauro triceratops, dá quase para sentir a tela do televisor tremer.

A dificuldade é altíssima, com fases longas e inimigos de montão. Você vai ter muita dificuldade para se manter vivo e isso, às vezes, estraga a sua diversão.

As imagens da apresentação estão um arraso. Aqui vemos um close da personagem que dá as missões para Turok

Com o cartucho de expansão de memória os gráficos melhoram muito. Veja os efeitos de fogo desta cena

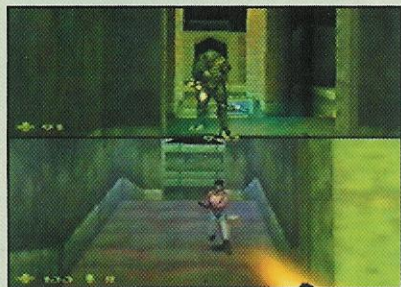
**Turok 2: Seeds of Evil**
Ação/Tiro, da Acclaim/Iguana System

| NINTENDO 64 | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 10 |
| SOM | 10 |
| JOGABILIDADE | 9,0 |
| DIVERSÃO | 9,0 |
| NOTA FINAL | 9,5 |

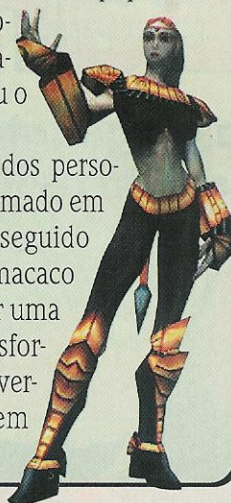
1 a 4 jogadores, aceita Memory Pak, Rumble Pak e Jumper Pak

## ...os em TUROK 2

### Jogando com a turma

Talvez estes três modos para até quatro jogadores sejam os mais originais já feitos. Conheça cada um:

Blood Lust - Caçada mortal de quatro contra quatro, até sobrar apenas um.jogador

**Team Battle** - Monte equipes de dois ou três personagens e saia caçando os rivais ou o rival.

**Flag Tag** - Um dos personagens é transformado em macaco e é perseguido pelos outros. O macaco tem de encontrar uma máquina e transformar qualquer adversário também em um animal.

Entre nesta máquina para transportar-se para outros pontos dentro das fases

Na segunda fase você controla um Triceratops. Destrua as paredes com rachaduras para poder passar

Atire nos barris para encontrar algumas passagens secretas

Usando a Talon Blade você rasga o seu adversário. Não faltou sangue

Seleção de armas: Escolha usando o Stick analógico

### Alienígenas do mal

Uma nave caiu na Terra trazendo guerreiros alienígenas liderados pelo maligno Primagem. Mas todos ficaram presos na espaçonave, retidos por totens de energia. Primagem consegue, lá de dentro, transformar dinossauros em máquinas assassinas para tentar se livrar. Seu objetivo é evitar que isso aconteça e se manter vivo até o final.

### Comandos

Botões C amarelos - movimentar Turok
R - Pular
L - Ver o Mapa
Stick Analógico - Mirar
Z - Atirar
A - Mudar a arma

# Viaje no tempo em Crash Bandicoot 3

- Passo-a-passo para chegar até o final
- Saiba para o que servem as jóias e caixas

Por Humberto Martinez

A nova versão de Crash Bandicoot simplesmente demole os games anteriores. A qualidade dos gráficos é algo praticamente inédito no Playstation e lembram desenho animado. A jogabilidade continua com comandos simples e bastante rápidos. O desafio não está tão exagerado quanto o das versões anteriores, mas a busca pelas jóias continua muito divertida e até meio trabalhosa.

## Doutor Cortex

Crash viaja pelo tempo e se aventura em lugares variados como a Muralha da China, templos antigos, no fundo do mar, estradas no deserto e mundos futurísticos. Ele faz tudo isso para enfrentar o velho doutor Cortex, seu inimigo clássico. O vilão se aliou a uma máscara mágica e pretende unir a feitiçaria à ciência para eliminar todos os seus inimigos. Crash conta com a ajuda de Coco, sua irmã fofinha, que agora você também pode controlar em algumas fases do game. Ainda há novidades como pilotar jet ski, caçadas submarinas e combates aéreos com aviões ou naves.

**Crash Bandicoot 3 Warped**
Ação, da Sony

| PLAYSTATION | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 10 |
| SOM | 10 |
| JOGABILIDADE | 9,5 |
| DIVERSÃO | 9,5 |
| NOTA FINAL | 9,7 |

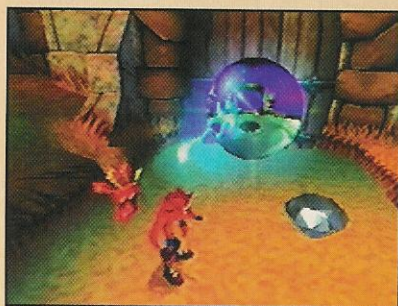
1 jogador, aceita Memory Card

## Conheça as jóias do jogo

Desde o primeiro Crash você dependia da quantidade de jóias coletadas. Esta versão é a que tem a maior quantidade delas, todas fundamentais para o verdadeiro final do game. Há quatro tipos de jóias, veja para o que servem e como pegá-las:

**Cristals (cristais)** - Existem fases com apenas um deles e são 25 no jogo inteiro. São fáceis de encontrar pois estão nos principais caminhos das fases. Na fase de corrida você ganha o cristal ao chegar em primeiro lugar. Nas fases de avião é só completar os objetivos pedidos. Se juntar cinco de um mesmo mundo já dá para enfrentar um chefe.

**Relics** - Estas relíquias são usadas para abrir as últimas fases do jogo. Termine um estágio e entre nela novamente. Pegue o relógio e você está numa espécie de modo Time Trial. Assim você terá de completar a fase de novo, mas absolutamente dentro do tempo determinado. O prêmio pode ser o Relic Gold ou a Sapphire. Após o término do jogo há mais um tipo de Relic, a Platinum, que mostra os recordes dos produtores do game. Há uma destas por fase e 28 no total.

**Gems (gemas)** - Há dois tipos: cinzas e coloridas (vermelha, azul, amarela, verde e roxa).

**Cinzas** - Destrua todas as caixas de uma fase e receba uma. Em algumas fases existem duas. Nestas, além de destruir todas as caixas, encontre passagens secretas para chegar à segunda gema cinza. Há quarenta delas no jogo.

**Coloridas** - Há apenas cinco no jogo. Estão bem escondidas e são essenciais para conseguir todas as cinzas. Em algumas fases você encontra apenas a forma de uma Grande Gema. Achando a gema colorida correspondente, esta forma ganha substância e pode ser usada como elevador para passagens secretas. O problema é que a gema colorida e a Grande Gema nunca estão na mesma fase. Assim você tem de ficar indo e vindo nas fases.

## Tipos de caixas

Existem diversos tipos de caixas, todas com funções diferentes. Veja a função de cada tipo:

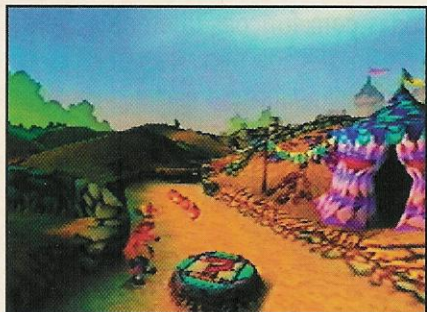
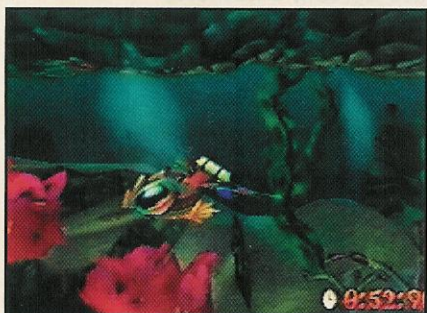
**Madeira** - Contém frutas.
**Interrogação** - Contém um número surpresa de frutas ou vidas.
**Sorteio** - Vários itens aparecerão na caixa. Destrua-a rapidamente para que não vire de aço.
**Elástica** - Pule para ganhar frutas.
**Número** - Aparece na disputa do Time Trial. Paralisa o seu tempo de acordo com o número.
**Letra C** - Checkpoint.
**Flecha** - Pule sobre elas para conseguir impulso.
**Reforçada** - Só pode ser destruída com a Super Charged Body Slam.
**Crash** - Ganhe uma vida.
**Máscara** - Uma máscara protetora.
**TNT** - Pule sobre ela para iniciar a contagem regressiva de três segundos. Explode todas as caixas por perto, menos as reforçadas.
**Nitro** - Altamente explosiva, não encoste nem pule sobre ela.
**Exclamação** - Faz surgir caixas onde há apenas a sombra de caixas. Em algumas fases serve também para ativar plataformas.
**Verde com exclamação** - Explode todas as caixas de nitro da fase.

### Comandos Básicos

X - Pular
■ - Atacar
▲ - Mostrar status
● - Agachar-se/ Aperte-o correndo para escorregar
● + X - Pulo mais alto

### Comandos Avançados

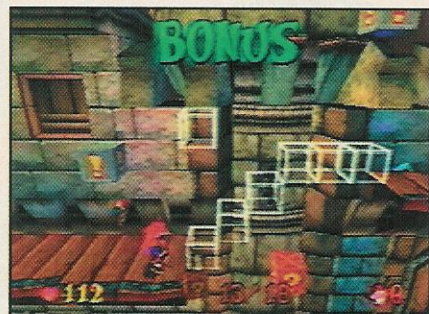
Você ganha ao derrotar os chefes
**Super Charged Body Slam** - Pule, aperte ● e dê um golpe destruidor.
**Double Jump (pulo duplo)** - Pule e aperte pulo novamente no ar.
**Death Tornado Spin** - Aperte repetidamente ■ no ar para saltar mais longe.
**Fruit Bazooka (bazuca de frutas)** - Aperte L2 para sacá-la.
**Speed Shoes (tênis de corrida)** - Segure R2.

# Vá até o Final

Fase 1 - Toad Village: Sempre que encontrar uma pedra com um B em cima, suba e vá para a fase bônus

Fase 2 - Under Pressure: Use o equipamento aquático para destruir os corais vermelhos e encontrar caixas

Fase 3 - Orient Express: Aperte e segure ■ para Coco e seu bichinho saírem em disparada

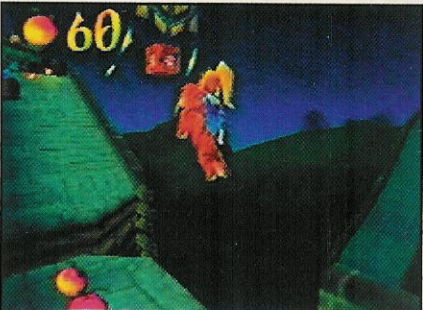
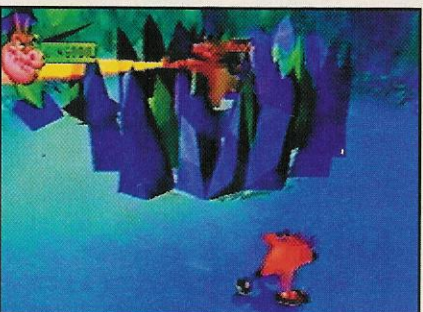
Fase 4 - Bone Yard: Segunda gema cinza: primeiro consiga a gema vermelha na fase doze. Depois volte nesta fase novamente, use o elevador da jóia vermelha e chegue a um caminho secreto. Depois da perseguição com o dinossauro, encontrar a segunda gema cinza

Fase 5 - Makin Waves: Use as rampas para pegar as caixas no alto. Tome cuidado com as bombas e barcas

Boss Tiny Tiger: Corra para os lados e desvie dos leões. Ataque Tiny Tiger quando ele fincar o tridente no chão

Fase 6 - Gee Wiz: No bônus desta fase, pule sobre a caixa no buraco antes de acionar a exclamação. Se você acionar primeiro não vai conseguir pegar a caixa depois

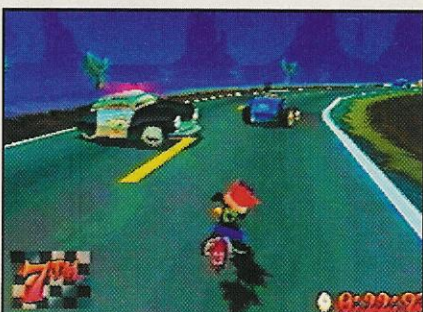
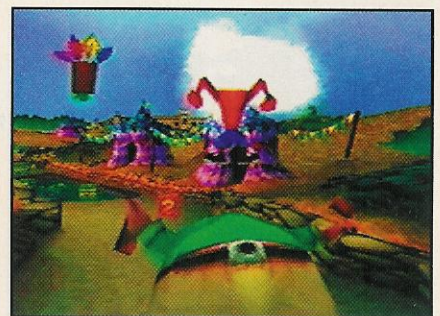
Fase 7 - Hang'Em High: Gema amarela. Você vê a gema amarela mas só conseguirá pegá-la na fase 27

**Fase 8** - Hog Ride: Crash pilota moto e tem de chegar em primeiro para pegar o cristal. Use as setas e rampas para ter vantagem sobre os carros

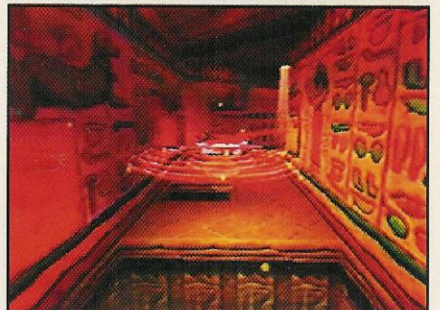
**Fase 9** - Tomb Time: Duas gemas cinzas: encontre primeiro a gema roxa que está na fase treze. Depois volte e aproxime-se da parede com o desenho da gema roxa. Um novo caminho se abrirá. Nele você encontrará as caixas que faltavam e a segunda gema cinza

**Fase 10** - Midnight Run: Aperte ■ e pule para alcançar as caixas nos balões

**Boss Dingodile** - Fique de olho nas sombras das bolas de fogo para saber onde elas cairão

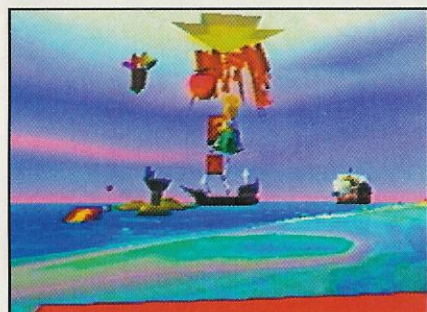
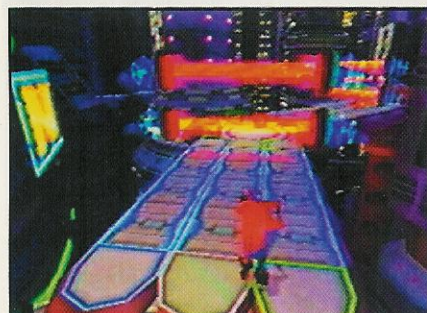
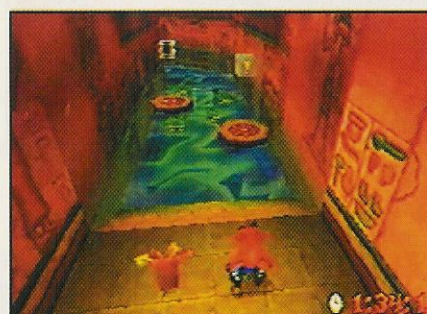
**Fase 11** - Dino Might: Para pegar as duas gemas cinzas, consiga a gema amarela na fase 27 para poder acessar um novo caminho nesta fase

**Fase 12** - Deep Trouble: Gema vermelha. Vá ao fim da fase e acione a caixa com ponto de exclamação. Volte ao local indicado pela foto e acione a caixa de TNT para abrir caminho. No fim está a gema vermelha

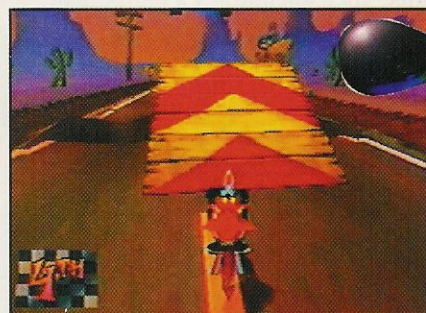
**Fase 13** - High Time: Gema roxa. No Time Trial, pegue o elevador caveira. Depois de passar por todos os inimigos, você encontrará a gema roxa

**Fase 14** - Road Crash: Fique atento com os buracos e viaturas espalhados pela pista. Vença para receber o cristal

**Fase 15** - Double Header: Dê um pulo duplo e derrube os siameses

**Boss N. Tropy** - 1º: Pule sem parar para os lados e fuja das bolas. Tome muito cuidado ao pular as linhas de energia

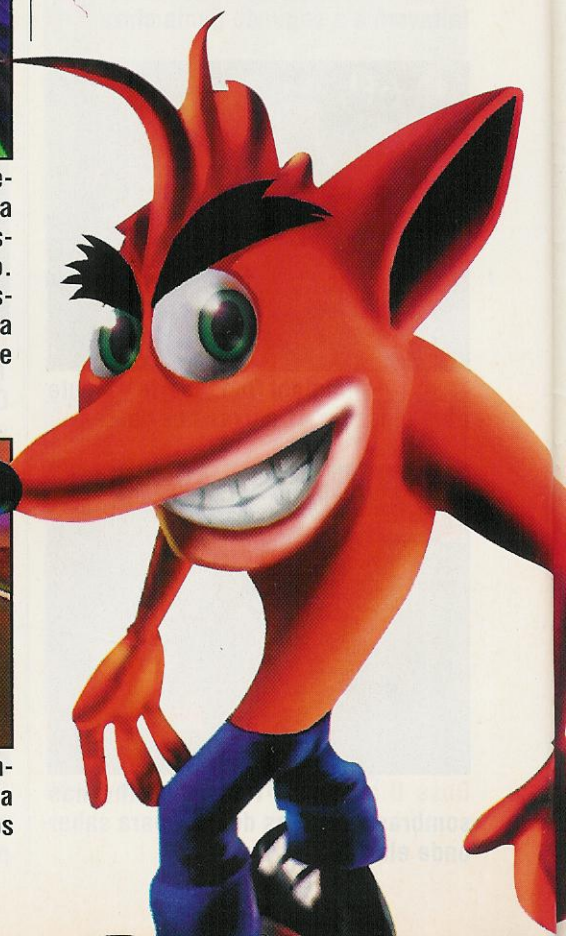
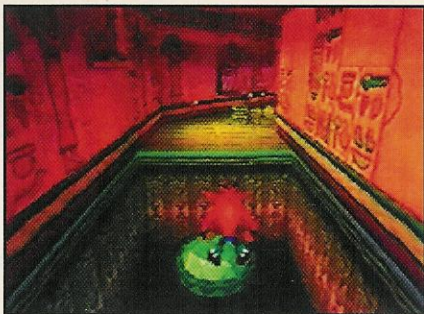
2º: Ataque N.Tropy quando ele usar o diapasão gigante e surgir plataformas na sua frente

**Fase 16** - Sphynxinator: Primeira gema cinza. Vá pelo caminho da esquerda. Atravesse o buraco com o pulo duplo e fique apertando ■ no ar para encontrar o caminho com caixas. Para pegar a segunda gema cinza, consiga antes a gema azul na fase vinte, volte e acesse um novo caminho

**Fase 17** - Bye Bye Blimps: Derrube os dirigíveis. Não vá com tudo para cima e cuidado com os aviões menores

**Fase 18** - Tell no Tales: A maré pode ajudar ou atrapalhar aqui. Ao usar as rampas e passar por cima ou não alcançar as caixas, volte e espere a maré subir ou descer

**Fase 19** - Future Frenzy: As duas gemas cinzas. Apenas através da fase 29 você acessará o caminho para pegar o resto das caixas da fase e a segunda gema cinza

**Fase 20** - Tomb Wader: Gema Azul. Use o elevador caveira no Time Trial e encontre outro caminho para pegá-la

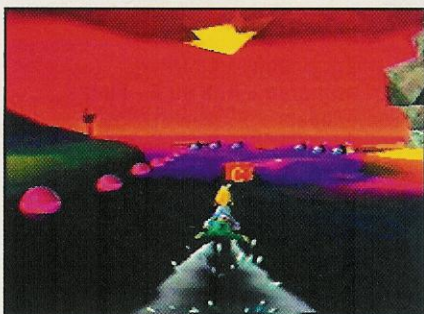
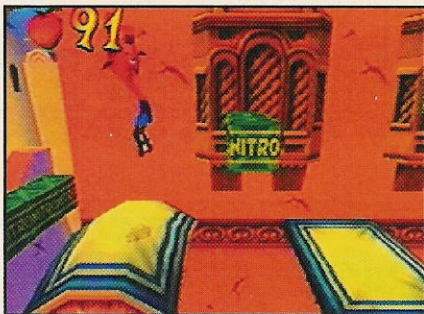
**Boss N. Gin** - Aperte e segure ● para disparar. Atire nos foguetes, passe por baixo do braço quando ele usar a metralhadora e destrua armas, ombros e a barriga do chefe. Depois ele se transforma numa nave. Repita o processo anterior e detone todos os pontos de onde saem tiros

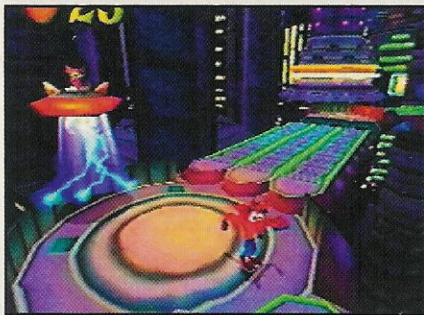
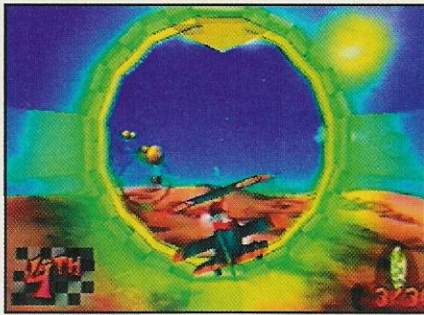
**Fase 21** - Gone Tomorrow: As duas gemas cinzas. Pegue a gema verde na fase 23, volte e use o elevador de mesma cor para acessar outro caminho. Siga por ele, encontre as caixas restantes e a segunda gema cinza. Use a bazuca de frutas e acerte as caixas de exclamação fora de seu alcance

**Fase 22** - Orange Asphalt: Fique atento com as viaturas que passam pela pista e use as rampas para pular os buracos

**Fase 23** - Flamine Passion: Gema verde. Entre no Time Trial e pegue o elevador caveira no caminho. Este novo caminho está repleto de inimigos. Use a bazuca para acertá-los nas janelas. A gema verde está no fim do caminho

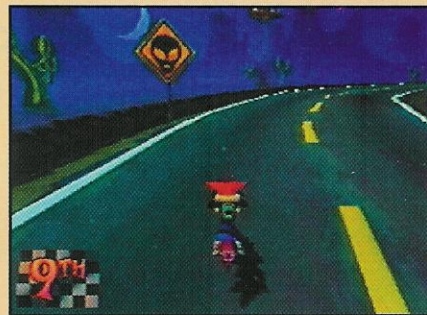
**Fase 24** - Mad Bombers: Destrua rapidamente os aviões e atire nos balões com uma cruz para recuperar energia

**Fase 25** - Bug Lite: Segunda gema cinza. É preciso ter as cinco gemas coloridas para cruzar o caminho e encontrar a segunda gema cinza

**Boss N. Cortex** - 1º: Fuja dos tiros de Cortex até ele começar a jogar bombas. Assim ele desliga o campo de força e você pode acertá-lo.Não encoste na magia das máscaras. 2º: Repita o processo anterior para atacar Cortex. Tome cuidado com o furacão das máscaras. Corra para os lados e fuja delas. 3º: Repita os mesmos métodos anteriores e não fique entre as máscaras

***Atenção**: Para acessar o último mundo é necessário ter no mínimo cinco Relics. Assim surge uma plataforma à frente da tela de Save. Suba nela e encontre o último mundo*

**Fase 26** - Ski Crazed: Tenha cinco Relics para acessar esta fase. Pegue todas as caixas e tome cuidado com as caixas de Nitro acima das rampas

**Fase 27** - Hang'Em High: Tenha dez Relics para acessar esta fase que é continuação da fase sete. Encontre a gema amarela

**Fase 28** - Area 51: Tenha quinze Relics para acessar esta fase. Você corre contra discos voadores. Cuidado com as viaturas que vêm na contra-mão

**Fase 29** - Future Frenzy: Tenha vinte Relics. Esta fase é o caminho que faltava na fase 19. Aqui está a outra gema cinza e o resto das caixas da fase

**Fase 30** - Rings of Power: Tenha 25 Relics. Passe por dentro de todas as argolas. Fique apertando ■ e ganhe mais velocidade

## Fases secretas

Antes de enfrentar N. Cortex, faça os esquemas abaixo para encontrar as fases secretas e completar o game com um desempenho de 105%

**Fase 31** - Hot Coco: Entre na fase catorze e bata na placa com o rosto do ET. Você vai para a fase 31. Pegue a rampa com a caixa de exclamação verde e acione-a. Ache as outras caixas

**Fase 32** - Eggipus Rex: Entre na fase onze e suba na gema amarela. Fugindo do dinossauro, deixe o segundo Pterodactilo capturar você e vá para a fase 32. Monte no filhote de dino e no fim da fase há mais uma gema cinza

**Boss N. Cortex** - Ele usará o mesmo esquema anterior. Derrote-o para assistir ao verdadeiro final. Depois de pegar todas as gemas, seu jogo estará com 104%. Agora você tem que ter todos os Relics de ouro ou platina e nenhum de safira. Fale com a Coco e receba a última gema para completar o game com 105%

# Fifa Soccer 99 é o

- É o mais realista e com maior número de jogadas
- Tem narração em português no PC
- Um defeito grave: não traz estádios brasileiros

**Por Ivan Cordon**

O novo Fifa veio cheio de ginga. Foram três versões em um único ano, mas pelo menos este vale mesmo a pena. O jogo para PCs ganhou menus e uma engraçada narração em português. Também o cartucho para Nintendo 64 trará os menus na nossa língua. Só o CD para Playstation veio com tudo em inglês.

O visual evoluiu muito nestas duas versões. A transposição dos movimentos reais de jogadores ficou ótima: nas bolas altas, os atletas acompanham a bola com cabeça e olhos, os movimentos de braços, cabeçadas e passes, tudo está mais real. Além de trazer jogadas inéditas, como o peixinho e dribles, agora é você quem os executa e não a máquina, como antes. A jogabilidade é bastante simples nas duas versões e você pode jogar com os poucos comandos básicos, enquanto vai aprendendo a executar as jogadas completas que vão humilhar seus adversários em campo.

A versão brasileira de computador

No PC as telas de opções estão em português. É uma bela ajuda

tem seis times nacionais a mais. Mas infelizmente, nenhuma versão do game traz estádios brasileiros, o que é para lá de chato. Jogar o Brasileirão na Itália, por exemplo, é ridículo.

*Configuração Mínima: Pentium MMX 166 MHz, 20 Mb de HD, 16 Mb RAM, Windows 95 ou 98*

**Vamos avaliar a versão do Nintendo 64 na próxima edição**

**FIFA 99**
Esporte/Futebol, da Electronic Arts

| COMPUTADOR/PST | PC | PST |
|---|---|---|
| GRÁFICOS | 10 | 9,5 |
| SOM | 10 | 10 |
| JOGABILIDADE | 10 | 10 |
| DIVERSÃO | 9,5 | 9,0 |
| NOTA FINAL | 9,8 | 9,6 |

1 a 8 jogadores no PST, com Multitap e 1 a 20 em rede nos PCs.

## Comandos Playstation

### Com a bola
X - Passar
■ - Lançamento pelo alto
● - Chutar
▲ - Correr
R1 - Lançamento rasteiro
R2 e L2 + ●, ■, X ou R1 - Fintas

### Sem a bola
X - Mudar o jogador
■ - Carrinho
● - Roubar a bola

### Esquemas táticos
**Defesa**
L2 + R2 + ■ - Linha de impedimento
L2 + R2 + ● - Pressão de ataque

**Ataque**
L2 + R2 + ▲ - Ataque pela lateral
L2 + R2 + X - Ataque pelo meio

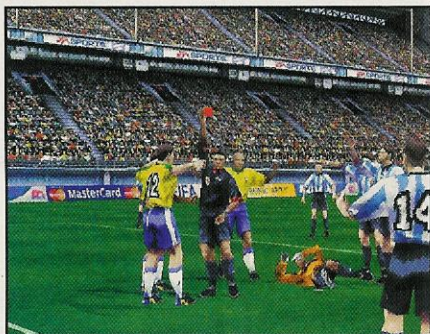
## Comandos Computador

### Com a bola
S - Passar
A - Lançamento pelo alto
D - Chutar
W - Correr
Q - Driblar
E - Lançamento rasteiro
Ctrl esquerdo + A, S ou D - Fintas
Esc - Pausar

### Sem a bola
S - Trocar jogador
A - Carrinho
D - Marcar

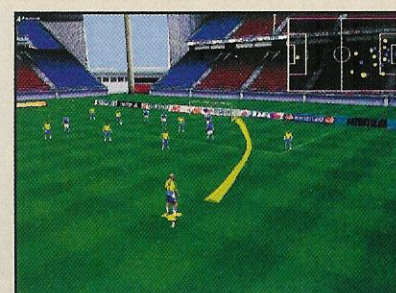
### Esquemas táticos
**Defesa**
C - Linha de impedimento
V - Pressão de ataque

**Ataque**
X - Ataque pela lateral
Z - Ataque pelo meio

# mais divertido

Cartão vermelho para jogador violento

A animação dos jogadores entrando em campo está muito legal

## Cobrança de falta

Cobre a falta diretamente para o gol

Ou faça um cruzamento para a área

Substitua o jogador contundido ou ele vai ficar mancando em campo

Eles se divertem com a comemoração

## Escolha o seu desafio

No Treinamento você pode ficar fera nas cobranças de pênalti

**Treinamento** - Escolha o time e o esquema tático em que quer jogar. Depois treine cobrança de pênaltis, faltas, escanteios ou até uma partida treino.

**Início rápido** - Ao recomeçar um jogo, você pode ir diretamente para a última partida disputada.

**Amistoso** - Escolha qualquer time ou seleção e jogue contra um amigo ou contra o computador.

**Campeonato europeu** - Selecione um dos times europeus e entre no campeonato.

**Morte súbita** - Escolha dois times e a quantidades de gols que decidem a partida. Pode ser de um a dez e o jogo só acaba quando o placar estipulado for alcançado por alguém. Não há limite de tempo.

**Temporada** - Aqui há quatro opções de jogo. Alguns destes modos têm subdivisões.

**Copa** - Dividida em três tipos de campeonato: Copa dos Campeões, Desafio dos Campeões, Troféu EFA. Só com times europeus.

**Campeonato** - Escolha qualquer um dos países do jogo, depois pegue um time. Agora são todos contra todos em dois jogos. Vence quem tiver mais pontos.

**Crie uma copa personalizada** - Monte o seu campeonato como quiser. Suas escolhas vão desde os times ou seleções, passando pela quantidade de equipes, chegando até o mês em que o campeonato acontece.

**Crie campeonato personalizado** - É praticamente igual a opção anterior, mas tem menos itens.

**Modo Multiplayer** - No PC você pode jogar com até vinte pessoas ligadas ao mesmo tempo via rede, modem ou cabo. Cada computador suporta no máximo quatro jogadores.

# Sonic R

## Corridas divertidas, longas e caprichadas

O porco-espinho pisa fundo com sua turma agora no PC. O game tem cenários caprichados e quatro pistas extensas. Todos os trajetos têm diversos caminhos e o segredo é decorar os mais curtos porque só se classifica quem chega em primeiro. No início existem apenas quatro personagens, mas dá para habilitar mais seis. Para isso pegue as sete Esmeraldas do Caos e encontre as moedas com a cara do Sonic. Tudo isso rola no modo Grand Prix, mas há ainda o Time Attack e o Multiplayer. O jogo tem ótimo som, mas a jogabilidade é sensível e complica um pouco.

*Configuração Mínima: P 133 MHz, 16 Mb RAM, CD 2x*

Terminando o Grand Prix normalmente, você habilita o Doutor Robotnik

A última pista só aparece se você vencer as quatro primeiras

Consiga as sete Esmeraldas do Caos e termine o jogo para habilitar o Sonic Dourado

**Sonic R**
Corrida, da Sega

| COMPUTADOR | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 9,0 |
| SOM | 10 |
| JOGABILIDADE | 8,0 |
| DIVERSÃO | 9,0 |
| NOTA FINAL | 9,0 |

1 a 4 jogadores, lançamento Tec Toy

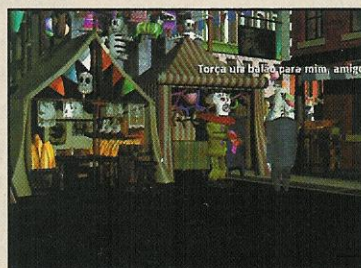
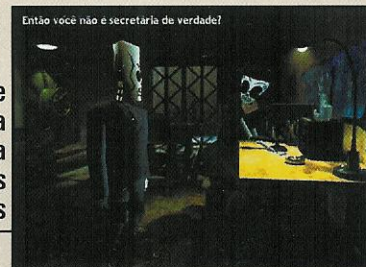
# Grim Fandango

## Enfrente uma máfia sobrenatural

Baseado no feriado mexicano do Dia dos Mortos, este jogo diverte bastante com uma história sobrenatural: uma máfia do além leva pessoas boas ao inferno e seres ruins para o céu. Você é o recolhedor de almas Manuel Calavera e tem de resolver esta situação, encarando conversações, quebra-cabeças e pegando seus rivais. O game tem muitas piadas, mas não faz graça com a jogabilidade, que está muito boa. Os gráficos são ótimos e tem legendas e diálogos dublados em português.

*Configuração Mínima: P 133 MHz, 32 Mb RAM, CD 4x*

O visual do game é baseado na tradição mexicana do Dia dos Mortos

Use um balão e depois o pão na tigela para espantar os pombos

Pegue um balão com o palhaço mau humorado e um pão na barraca ao lado

**Grim Fandango**
Adventure, da LucasArts

| COMPUTADOR | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 10 |
| SOM | 10 |
| JOGABILIDADE | 9,0 |
| DIVERSÃO | 10 |
| NOTA FINAL | 9,7 |

1 jogador, lançamento Brasoft

# DICAS

*As dicas e truques que publicamos são previamente testadas em nosso laboratório de jogos. Os códigos para os acessórios Gameshark e Action Replay são criados e fornecidos pelo próprio fabricante e podem ser encontrados diretamente no site http://www.gameshark.com. As melhores dicas enviadas pelos leitores são premiadas com camisetas exclusivas, a critério da redação. Participe você também!*

PLAYSTATION

## Cool Boarders 3

### Todos os personagens, pranchas, pistas e modo cabeção

**Habilite todos os personagens e pranchas** - Todas as senhas para este jogo devem ser colocadas no Tournament Mode (modo torneio). No lugar em que você deveria colocar o seu nome escreva OPEN EM (observe o espaço). Você acessará oito novos personagens e doze pranchas.

**Acesse todas as pistas** - Entre com a senha WONITALL. Ela libera todas as pistas do jogo, até o modo avalanche.

**Modo cabeção** - Coloque a senha BIGHEADS. Durante o jogo, pause e despause uma vez para que as cabeças cresçam.

PLAYSTATION

## Future Cop: L.A.P.D.

### Todas as armas e fases, superpulos, escudo mais forte e mais

**Todas as armas** - Na tela de senhas (Passwords) escreva SYMRGOBRRL e comece o jogo com todas as armas possíveis, habilitadas por fase. O jogo não permite que você use qualquer arma em qualquer fase. Por exemplo, na primeira fase você só poderá levar todas as armas deste nível.

**Supersenha** - Na tela de senhas (Passwords) escreva DYSIFASRHY e tenha acesso a todas as fases do jogo, com todas as armas disponíveis.

**Munição para metralhadora** - As próximas seqüências devem ser executadas da seguinte maneira: durante o jogo, aperte Start para entrar no menu de opções. Coloque o cursor sobre Volume Sound FX e faça uma das seqüências indicadas a seguir. Então coloque o cursor em Quit, aperte X, selecione Yes e aperte X novamente. A tela pisca. Agora use ▲ para voltar ao jogo e conferir o efeito. Faça ■, ●, Select, X, Select, X, ●, ■ para recarregar completamente a munição de sua metralhadora.

**Tiro especial para metralhadora** - Aperte ● (três vezes), X (três vezes), ●, Select.

**Munição especial para a arma de destruição média** - Faça ■ (três vezes), ●, X, ●, X.

**Reforce o escudo de energia** - Pressione ■, Select, ●, X.

**Superpulos** - Faça ● (quatro vezes), ■, X, Select, ■, X, Select, ●. Você poderá ultrapassar obstáculos antes intransponíveis.

PLAYSTATION

## Test Drive 5

### Jogue como policial, habilite todos os carros, pistas e mais

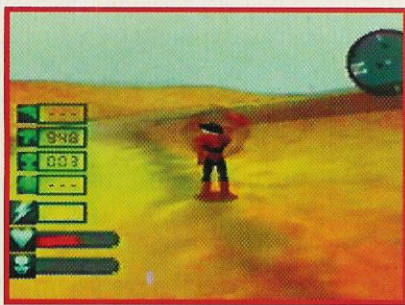
**Dicas espertas** - Todas as senhas devem ser colocadas no quadro de recordes. Para fazer isso mais facilmente, dispute provas de arrancada no Drag Race. Aí é só colocar uma das senhas a seguir.

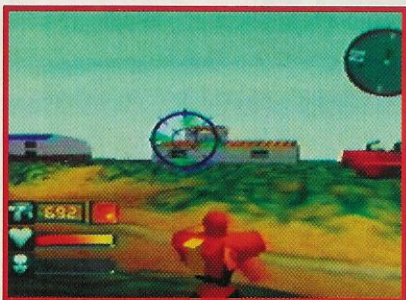
**Todas as pistas** - MTHREE
**Todos os modos (até o Cop Chase)** - VRSIX
**Três carros especiais** - NOLIFE
**Veja o clipe de uma das bandas do jogo** - AUXYRAY
**Todos os carros** - RONE

DICAS

NINTENDO 64

# Body Harvest

## Cenário doidão, ganhe todas as armas e deixe-as mais poderosas

Todas as armas - Comece um novo jogo e, no lugar do nome, escreva ICHEAT. Então durante a partida, execute as seqüências a seguir para conseguir as dicas. Os comandos ↑, →, ↓, ← são realizados no Direcional e não no Stick analógico. Aperte A, →, C↓, C→, C↑, A, ← para obter todas as armas do jogo. Use o Direcional ↑ ou para ↓ e troque de arma.

Aumente o poder das armas - Faça C↓, C↑, ↑, Z, Z, ←, C→.

Cenário maluco - Aperte C↓, ↑, →, →, C→, A, ←. Os elementos do cenário ficam esticando e encolhendo.

Aliens ligeiros - Aperte, ←, A, →, ↓.

NINTENDO 64

# Rush 2

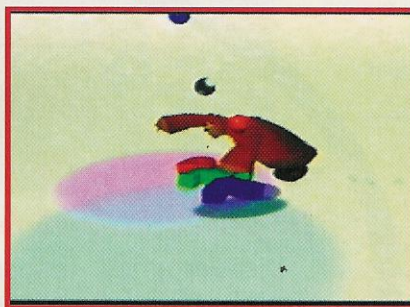
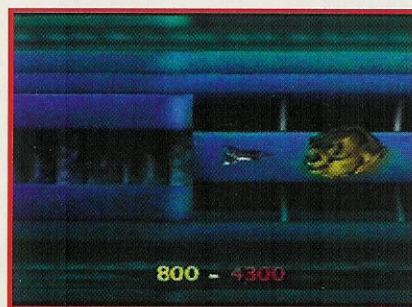
## Comandos invertidos e menu secreto

**Menu secreto** - Entre na tela de Setup (preparação) e aperte C↑ + C↓ + C← + C→ + L + R + Z. Então a opção Cheats (Truques) surge na tela. Dentro da opção Cheats você encontra um menu enorme de itens. Coloque o cursor sobre aquele que quiser e aperte L + R + Z + C↑ + C→ + C↓ + C← de duas a cinco vezes. Você conseguirá coisas como retirar as colisões com outros carros, deixar o carro mais pesado ou mais leve, correr de cabeça para baixo, colocar supervelocidade, deixar o carro e a pista invisíveis, entre outras.

**Corra com comandos invertidos** - Na tela de seleção de pistas, coloque o cursor sobre Mirror (espelho), segure C← + C→ + C↑ + C↓, mova com o Direcional para → ou ← e selecione o Extreme Mode. Assim você corre com os comandos invertidos.

NINTENDO 64

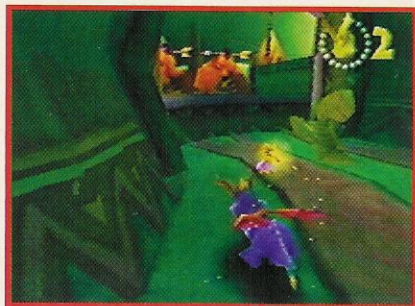
# Space Station: Silicon Valley

## Animações inéditas e um minigame

**Novas animações** - Segure os botões A ou B e ligue o videogame. Na apresentação, quando aparecer o boneco da DMV, você vê uma nova animação. Não solte o botão até que ela comece. Segurando A, passa um macaco fazendo acrobacias em um monociclo. Segurando B, aparecem vários cachorros e ovelhas brincalhões.

**Jogar o minigame Asteroids** - Na tela de seleção de nível, faça ↓, ↑, Z, L, ↓, ←, Z, ↓. Você ouvirá um som confirmando a dica. Agora, nesta mesma tela, você acessa o minigame Asteroids.

PLAYSTATION

# Spyro the Dragon

## Jogue numa fase secreta e salve os dragões mais difíceis

**Fase secreta** - Logo que você iniciar um jogo, salve os dois primeiros dragões. Então vá até as cachoeiras e pule sobre as cinco pedras que estão na água e abra a fase Sunny Flight, que aparece entre as cachoeiras.

**Um dragão difícil de encontrar e mais jóias** - Logo no início da fase Tree Tops, você verá uma criatura verde (foto). Siga-a por um caminho cheio de rampas, até chegar a uma plataforma, salve o dragão e pegue todas jóias.

**Outro dragão difícil de encontrar e ainda mais jóias** - Na Fase Haunted Towers, ganhe velocidade nesta rampa (foto), siga pelo caminho passando pela segunda porta de aço à direita. Na saída, pule para a sua esquerda e use a rampa (foto) da entrada do castelo para saltar novamente e chegar até a parte mais alta do castelo. Salve o dragão e suba as escadas rapidamente antes que as estátuas despertem e impeçam sua passagem. Elimine o mago do tempo e pegue as jóias na sala.

SATURNO

# Steam Hearts

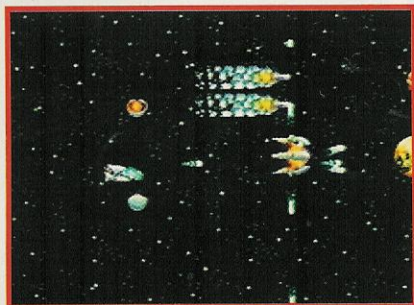
## Ganhe invencibilidade

**Invencibilidade** - Pause o jogo e faça ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A e despause o jogo. Sua nave fica com um escudo ao redor, confirmando a dica.

DICAS

PLAYSTATION

# R-Types

## Fique mais poderoso

**Todas as armas** - Pause o jogo, segure L2 e faça →, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑, →, ▲ ou ■ ou X ou ●. Um som confirmará o truque. Então despause o game e extermine seus inimigos. O truque funciona para as duas versões e os quatro botões finais da seqüência definem o tipo de arma que você usará.

PLAYSTATION

# Jersey Devil

## Pegue quantas vidas quiser

**Acumule vidas** - Logo que você começar um jogo, pegue a vida que esta no topo da fonte no centro do cenário. Então pause o jogo e aperte ■ na opção Status, depois aperte ● para voltar ao jogo e pegar outra vida. Você pode repetir a seqüência quantas vezes quiser.

PLAYSTATION

# C. C. Red Alert Retaliation

## Enfrente um batalhão de formigas

**Missão formiga** - Termine o jogo no nível Hard (difícil). Depois dos créditos do jogo, na tela do mapa, mova o cursor para o território da Inglaterra (England) e enfrente um exército de formigas.

SATURNO

# Capcom Generation 2

## Jogue em qualquer fase

**Seleção de fases para o jogo Super Ghouls'n Ghosts** - Selecione o terceiro jogo do menu de títulos. Na tela de menu do jogo entre em Options (opções) e coloque o cursor sobre Backup. No controle dois, segure os botões L + Start e aperte Start no controle um. Você verá uma nova tela, na qual poderá selecionar qualquer fase do jogo. Use Start para voltar para a tela inicial e começar o game.

PLAYSTATION

# TOCA Touring Car Championchip

## Mãos gigantes para seu piloto

**Piloto com mãos deformadas** - Na tela que antecede a seleção de carros, entre com o nome CMHANDY. Durante a corrida, selecione a visão de dentro do carro e você verá que as mãos do piloto quase não cabem dentro do cockpit.

PLAYSTATION

# Trap Gunner

## Oooooooooooooooooooooo

**Novidades** - Todas as seqüências devem ser feitas na tela do título, na qual aparecem as palavras Push Start (aperte Start). Todas os códigos emitem um som confirmando a dica.

**Habilite novos personagens** - Faça L2, L1, ↑, ←, ↓, →, ■, X, ●, ▲, R1, R2. Assim você acessa três novos personagens.

**Nova cor das roupas** - Aperte R2, R1, ▲, ●, X, ■, →, ↓, ←, ↑, L1, L2. Na tela de seleção de personagens use o botão Select para mudar a cor.

**Cenários extras** - Aperte Select doze vezes e, na tela de seleção de cenários, use R1 para encontrá-los.

**Trocar a música de fundo** - Faça ●, R2, R1, ▲, X, ■, →, L2, L1, ↑, ↓, →.

SATURNO

# Marvel Super Heroes Vs. Street Fighter

## Personagens secretos, energia infinita, roupa nova para Chun-Li e mais

**Personagens secretos** - Coloque o cursor sobre o lutador indicado e segure o botão de Start. Depois pressione qualquer botão para escolher um dos secretos.

**Blackheart** - Mega Zangief
**Hulk** - Mega Sakura
**Omega Red** - Mephisto
**Vega (Bison)** - U.S. Agent
**Dhalsim** - Shadow Charlie
**Homem-Aranha** - Homem-Aranha com armadura

**Energia infinita no Vs Mode** - Termine o modo Arcade uma vez no nível Easy (fácil). Depois dos créditos do jogo, entre na tela de Options (opções) e veja a opção Full Combo Meters (medidores de combo cheios). Assim, você fica com energia infinita no modo Vs Player.

**Barra de Super com energia infinita** - Termine o modo Arcade sem alterar a configuração original do jogo e sem usar nenhum Continue. Você verá surgir na tela de Options (opções), o item Full Combo Gauge (medidor de combo cheio). Ele deixa sua barra de Super sempre cheia nos modos Vs e Arcade.

**Jogue com dois personagens iguais** - Depois de terminar o jogo uma vez, você pode selecionar o mesmo personagem duas vezes no modo Vs. Se o adversário fizer o mesmo, vocês podem ficar com até quatro lutadores iguais.

**Troque a roupa da Chun-Li** - Coloque o cursor sobre Chun-Li, segure o botão de Start e aperte qualquer botão para selecioná-la com uma roupa diferente.

**Exploda o lutador Dan** - Selecione qualquer personagem e escolha Dan para completar a dupla. Então segure soco fraco até começar a luta. Dan surgi na tela explode.

**Saltos extras para Norimaro** - Selecione qualquer personagem, depois escolha Norimaro para completar a dupla. Então segure Chute Forte + Chute Fraco + Soco Médio, até a luta começar. Agora Norimaro pode dar quatro saltos no ar.

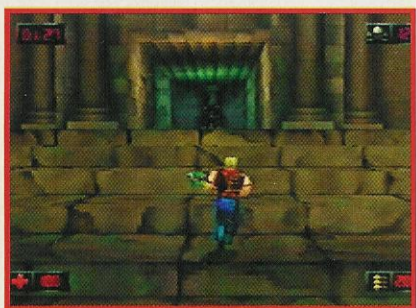
**Mudar o personagem que vai começar a luta** - Depois de escolher sua dupla, na tela que mostra os quatro personagens, segure os três botões de soco até começar a luta. Com isso você altera a ordem dos lutadores.

DICAS

Quente

PLAYSTATION

# Duke Nukem: Time to Kill

## Selecione a fase que quiser, ganhe invencibilidade, todas as armas e mais

**Seleção de fases** - Pause o jogo e faça a seqüência ↓ (nove vezes) e ↑. Saia do jogo e volte à tela de menu principal. Coloque o cursor sobre Time to Kill, mova-o para ← ou ↑ e selecione as fases. Aperte X para iniciar o jogo.

**Invencibilidade** - Todas as seqüências a seguir devem ser executadas com o jogo pausado. Faça L2, R1, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, Select (duas vezes).

**Todas as armas** - Aperte L1, L2, ↑, L1, L2, ↓, R1, →, R2, ←.

**Munição infinita** - Faça ←, →, ←, →, Select, ←, →, ←, →, Select.

**Invisibilidade** - Pressione L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.

**Todos os itens** - Faça R1 (cinco vezes), L2 (cinco vezes).

**Todas as chaves** - Aperte ↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓.

**Força extra** - Faça, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2.

**Duke com cabeção** - Aperte R1 (nove vezes), ↑.

**Duke com cabecinha** - Faça R1 (nove vezes), ↓.

**Inimigos com cabeção** - R1 (nove vezes), ←.

**Veja o demo do jogo Rouge Trip** - Logo depois da seqüência de abertura, quando aparecer o nome da GT Interactive, segure os botões L1 + L2 + R1 + R2 até começar a rolar o filminho.

NINTENDO 64

# NHL 99

## Modo turbo, torcida barulhenta, jogadores enormes e mais

**Muitas senhas** - Entre na tela de Options e coloque as senhas (Passwords) indicadas.

**BIGBIG** - Para jogadores enormes.

**FAST** - Jogue no modo turbo.

**BRAINY** - Jogadores cabeçudos.

**Comemorações da torcida** - Depois de fazer um gol, aperte Z durante o replay para tocar cornetas, ouvir gritos e soltar fogos comemorando o gol.

PC

# Mortal Kombat 4

## Novos uniformes

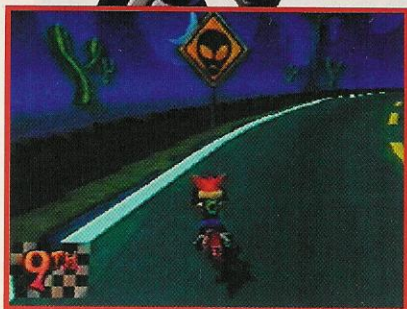
**Mude as roupas dos personagens** - Na tela de seleção de persongans, aperte Start + Defesa para rodar o ícone com a imagem do lutador. Gire duas ou três vezes e veja o efeito na roupa e na arma.

PLAYSTATION

Quente

# Crash Bandicoot 3: Warped

## Pule etapas e termine com 105% de desempenho

**Demo secreto - Na tela do título, faça a seqüência ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■. Uma nova opção vai aparecer: a Spyro Demo. Você joga uma fase demo do jogo Spyro the Dragon.**

**Pule etapa 1** - Na Fase 11, suba na gema amarela para seguir por um caminho secreto. Continue até começar a ser perseguido por um dinossauro. Deixe que o segundo pterodáctilo pegue Crash . Ele o levará até a Fase 32.

**Pule etapa 2** - Na Fase 14, siga até encontrar a placa com o sinal de alien cruzando a pista, do lado esquerdo do cenário. Corra e bata na placa para ir para a Fase 31.

**Termine com 105%** - Pegue todas as pedras e relíquias do jogo até atingir 100%. Para isso, você precisa completar as 32 fases nos tempos pedidos.No final, aproxime Crash de sua irmã Coco e ela lhe dará uma nova gema. Você vai terminar com 105% e ganhar uma queima especial de fogos de artifício.

PLAYSTATION

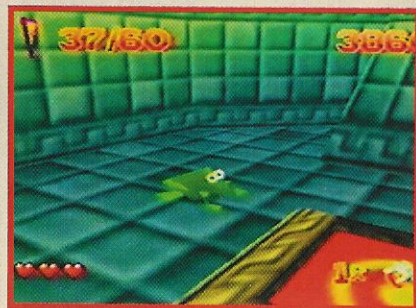
# S.C.A.R.S.

## Corra com qualquer carro e em todos os campeonatos

**Habilite todos os carros e campeonatos** - Entre em Options e coloque a senha (Password) ALLVID.

NINTENDO 64

# Glover

## Lente olho de peixe, jogue como um sapo e mais

**Jogue como um sapo** - Pause o jogo para fazer as seguintes seqüências. Repare que os comandos vão aparecendo na parte de baixo da tela. Se desejar reverter a dica, é só repetir a seqüência. Faça C↑, C→, C↓, C→, C↑, C←, C←, C↑ e transforme-se em um sapo temporariamente.

**Lente olho de peixe** - Faça C←, C→, C←, C→, C←, C→, C←, C→.

**Transforme a bola em um inimigo** - Aperte C←, C↓, C↑, C→, C←, C←, C↓, C↓.

**Transforme estrelas em monstros** - Pressione C↓, C→, C↓, C↑, C←, C↓, C←, C↑.

DICAS

PLAYSTATION

# Tomb Raider 3

Quente

## Todas as armas, cristais, flares e medkits, seleção de fases e muito mais

**Todas as armas carregadas, 51 medkits, 51 Flares e 52 cristais de Save** - Todas as seqüências a seguir devem ser executadas durante o jogo. Aperte L2, R2 (duas vezes), L2 (quatro vezes), R2, L2, R2 (duas vezes) L2, R2 (duas vezes), L2 (duas vezes), R2, L2 (duas vezes) e R2. Lara dá um grito confirmando a dica. Você ainda pode repetir a seqüência e aumentar a quantidade de itens.

**Recupere toda a energia** - Durante o jogo, aperte R2 (duas vezes), L2, R2, L2 (seis vezes), R2, L2 (três vezes), R2, L2 (cinco vezes).

**Consiga todos os segredos** - Durante o jogo, aperte L2 (cinco vezes), R2, L2 (três vezes), R2, L2, R2, L2 (duas vezes), R2, L2 (duas vezes), R2, L2 (duas vezes). Lara suspira para confirmar a dica. Agora, ao completar a fase, as estastísticas marcam todos os segredos encontrados.

**Seleção de fases** - Durante o jogo, aperte L2, R2, L2 (duas vezes), R2, L2, R2, L2, R2, L2 (quatro vezes), R2, L2, R2 (quatro vezes) e L2.

**Chave para a pista de corrida** - Quando estiver jogando na casa de Lara, faça a seqüência R2, L2 (três vezes), R2, L2 (seis vezes), R2, L2 (cinco vezes), R2, L2 (duas vezes). Lara dá outro grito confirmando a dica. Entre no inventário, mova o cursor para ↑ e veja a chave. Vá ao jardim da casa, use-a no portão fechado e encontre o veículo.

# Gameshark e Action Replay

## PLAYSTATION

### Crash Bandicoot 3: Warped

**99 vidas** - d005beecf64c
800b5d4c6300
d005beecf64c
80068f586300

**Habilite todos os poderes** - 80069178003f

**Ganhe todas as gemas** -
80068fb0ffff
80068fb2ffff
80068fb4ffff
80068fb6ff00

**Ganhe todas as safiras** -
800691b4ffff
800691b6ffff
800691b8ffff

**Possuir todos os cristais** -
8006912cffff
8006912effff
80069130ffff

### Heart of Darkness

**Habilite todos os fimes do jogo** -
800a02bcffff
800a02beffff
800a02e0ffff
800a02e2ffff
800a0304ffff
800a0306ffff
800a0328ffff
800a032affff

### Kagero: Deception 2

**Energia infinita** - 800e7c4e0196

### Medievil

**Recupere energia** - d00f192c0a00
800f8174012c (durante o jogo aperte L2 + R2)

**Dinheiro infinito** - d00f192c0a00
800f828c2710 (durante o jogo aperte L2 + R2)

### Moto Racer 2

**Habilite todas as pistas e modos de jogo** - 80010040ffff

### Running Wild

**Chegue sempre em primeiro lugar** - 8002864a2402
**Habilite os personagens secretos** - 800cc69cffff

### Tomb Raider 3

**Ar infinito** - 8009914e0708

### A Bug's Life

**Energia infinita** - 800a65940004
**Comece com nove vidas** - 800a65a03209
**Letras F L I K** - 300a65a2000f

### Fifa 99

**Time da casa não marca gols** - 80034d400000
**Time visitante não marca gols** - 80034d440000

### Guilty Gear

**Energia infinita:**
**Jogador 1** - 8007cb9800bc
**Jogador 2** - 8007cb6800bc

### Ninja

**Tudo infinito:**
**Energia** - 8006d09e0050
**Vidas** - 8002c0522400
**Bombas** - 8006d07c0009
**Magia** - 8006d0a00009
**Chaves:**
**Prateada** - 8006d01c0001
**Dourada** - 8006d0340001
**Dinheiro** - 8006d044ffff

## NINTENDO 64

### Body Harvest

**Energia infinita** - 8104dcec0258
**Armas e munição** -
810481380203
8104813a0405
8104813c0607
8104813e090a
810481468000
810481488000
8104814a8000
8104814c8000
8104814e8000
810481528000
810481548000

### Rush 2

**Chegue sempre em primeiro** - 801125890000
**Novos carros** - 810c1dbcffff
810c1dbeffff
810c1dc0ffff
810c1dc2ffff
810c1dc4ffff
810c1dc6ffff
810c1dc8ffff
810c1dcaffff
810c1dccffff

## SATURNO

### Theme Park

**Dinheiro infinito** - 160df7840fff
160df7860fff

### Wing Arms

**Master Codes** - f6000914c305 ou b60028000000
**Tudo infinito:**
**Continues** - 160654dc0009
**Mísseis** - 160659320064
**Escudo** - 160659360035

### Die Hard Arcade

**Master Codes** - f6000914c305 ou b60028000000
**Créditos infinitos** - 1609fd74ff00

# Máquina do Tempo

Jogos de todas as gerações

# Comix Zone

## Um game de história em quadrinhos arrasador, que marcou época no Mega Drive

Isto é que é inovação: um jogo que é uma história em quadrinhos completa, em movimento. Comix Zone foi o jogo da capa de Ação Games nº 87, em julho de 95, é animalíssimo e levou nota máxima em todos os quesitos. Na história, o desenhista Sketch Turner trocou de lugar, no gibi, com o vilão Mortus, que ele mesmo criou. Turner agora tem de encarar os desafios que inventou para retornar ao seu estúdio.

Use as alavancas para abrir alçapões ou ligar e desligar maquinas

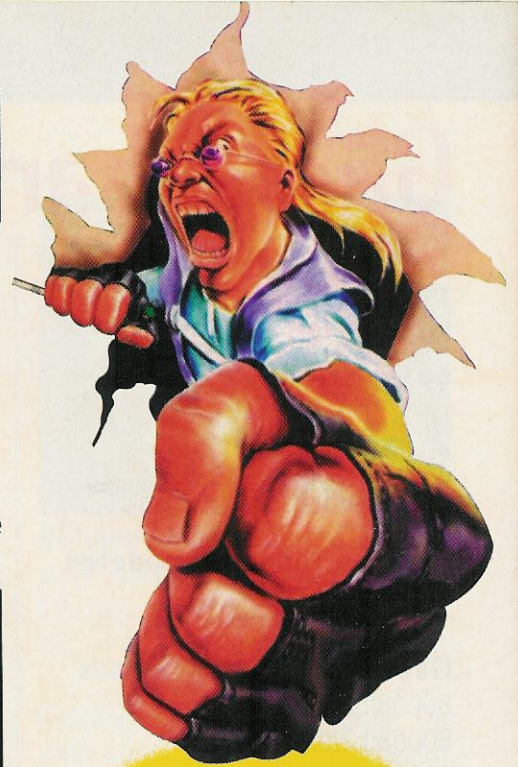
### Se vire

O game oferece muitas armas (faca, dinamite e granadas) e seis golpes de ataque para o botão C (configure do jeito que quiser em Options).

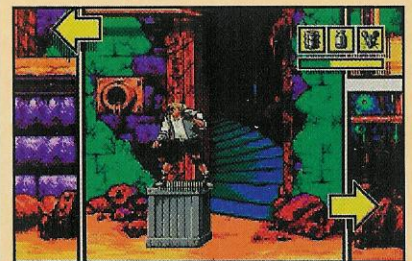
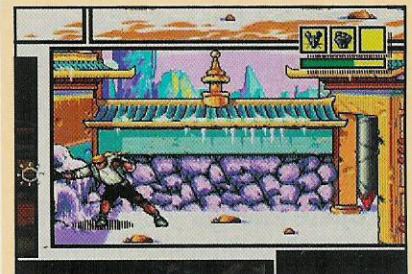
A enfrentar este mestre, dê pulos e voadoras sem parar, na parte superior dele

Os itens são o ratinho Roadkill (ótimo para alcançar lugares de difícil acesso), a mão (destrói todos os inimigos), garrafa (dá energia) e interrogação (um item surpresa). Escolha os itens com os botões X, Y e Z. Uma garota aparece para dar dicas nas fases e você a libertará no final da aventura (não deixe que ela se afogue).

A maioria dos objetos dos cenários é móvel e você precisa empurrar e puxar caixas, cordas e outras coisas para se dar bem. A mistura de quadrinhos e game é perfeita.

Use o rato para achar itens escondidos nas páginas do quadrinho

### SUPERDICA

**Seleção de fases** - Ao chegar à Jukebox (máquina de música), escolha as de número 14, 15, 18, 5, 13, 1, 3, 18, 15 e 6, nesta ordem. Aperte o botão C após escolher cada uma. Agora bastará selecionar as fases de 1 a 6 e apertar Start.

### Passagens secretas

Você pode escolher a direção que quiser, mas há etapas secretas, sem flechas de indicação

Esta é uma das passagens secretas. Quebre a pedra de gelo para abri-la

# CHUVAS DE VERÃO. E DAÍ?

(DICAS INFERNAIS NA EDIÇÃO ESPECIAL DE FÉRIAS. VOCÊ NÃO VAI QUERER SAIR DE CASA.)

JÁ NAS BANCAS

EDITORA Abril